

УТВЕРЖДЕНО
Президиумом ФСТР
протокол №6 от 28.03.2015

ОБЩЕРОССИЙСКАЯ ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ФЕДЕРАЦИЯ СПОРТИВНОГО ТУРИЗМА РОССИИ



РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕНИЯ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ
ПО СПОРТИВНОМУ ТУРИЗМУ
(НОМЕР-КОД ВИДА СПОРТА - 0840005411Я)

Спортивные дисциплины:
«ДИСТАНЦИЯ – НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ»
(номер-код 0840141811Я)
«ДИСТАНЦИЯ – НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ – ГРУППА»
(номер-код 0840281811Я)

Вид программы:
КОННЫЕ ДИСТАНЦИИ

МОСКВА
2014

СОДЕРЖАНИЕ

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ В ГРУППЕ ДИСЦИПЛИН «ДИСТАНЦИИ – НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ» ВИД ПРОГРАММЫ: КОННЫЕ ДИСТАНЦИИ	2
Раздел 1. ПОНЯТИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	2
Раздел 2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ.....	5
Раздел 3. ТРЕБОВАНИЯ К СНАРЯЖЕНИЮ И СРЕДСТВАМ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ.....	6
3.1. Требования к лошадям, участвующим в соревнованиях	6
3.2. Требования к снаряжению	6
Раздел 4. ДИСТАНЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ.....	7
4.1. Требования к месту проведения соревнований	7
4.2. Постановка дистанций.	7
4.3. Классификация дистанций.....	9
Раздел 5. ПРОЦЕДУРА СТАРТА И ФИНИША.....	11
5.1. Прохождение технической комиссии	11
5.2. Предстартовая проверка.....	11
5.3. Старт	12
5.4. Фальстарт.....	12
5.5. Обгон. Перезаезд	12
5.6. Финиш.....	12
5.7. Ветеринарный контроль.....	12
Раздел 6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ	15
Раздел 7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРИЕМЫ	20
7.1. Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД)	20
7.2. Короткая дистанция с преодолением технических препятствий (КД).....	26
7.3. Контроль аллюра	52
ПРИЛОЖЕНИЯ	54
Форма Карточки-легенды Длинной дистанции.....	54

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ В ГРУППЕ ДИСЦИПЛИН «ДИСТАНЦИИ – НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ» ВИД ПРОГРАММЫ: КОННЫЕ ДИСТАНЦИИ

Раздел 1. ПОНЯТИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Аллюр — виды походки лошади, основными из которых считать: шаг, рысь, иноходь и галоп. Аллюры делятся на естественные и искусственные.

Ветеринарный контроль (ВК) — система диагностических, профилактических, противоэпизоотических: зоогигиенических, лечебных и других мероприятий, направленных на защиту жизни и здоровья лошади во время подготовки к соревнованиям и во время самих соревнований по конному туризму.

Галоп — скачкообразный трёхтактный аллюр, имеющий фазу безопорного летящего движения. Слышатся три последовательных, неравномерных по промежуткам времени удара копыт.

Дельта — разница между ОВ и КВ участника на ДД. Различают КВ- — минимальное контрольное время, которое определяется как ОВ-Дельта, КВ+ — максимальное контрольное время, которое определяется как ОВ+Дельта. Дельта на ДД устанавливается судьями, исходя из характера дистанции, погодных условий, особенностей рельефа.

Дистанция — участок естественного и (или) искусственного рельефа между стартовой и финишной линиями с комплексом судейского оборудования. Преодоление дистанции заключается в прохождении участником (связкой, группой) всех этапов в заданном по Условиям прохождения дистанции порядке. В соревнованиях по конному туризму выделяют три дистанции: Короткая дистанция с преодолением локальных препятствий (КД), Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД), Контроль аллюра (КА).

Дистанция на средствах передвижения (конная дистанция) (международное обозначение: T.R.E.C., TREC) — дисциплина соревнований по виду спорта «Спортивный туризм», при которой участники проходят дистанцию, состоящую из отдельных этапов, расположенных на сравнительно небольшой площади, с использованием естественных и искусственных препятствий. Состоит из трех видов дистанций: Длинная дистанция с ориентированием (ДД, международное сокращение (фр.) — POR); Контроль аллюра (КА, меж. — MA); Короткая дистанция с прохождением локальных препятствий (КД, меж. — PTV).

Естественные аллюры — это те аллюры, к которым лошадь прибегает без всякой специальной выездки, то есть инстинктивно.

Заступ (выход за границы препятствия) — такое положение участника, при котором он, находясь в РЗ этапа, полностью заступает за КЛ одной ногой. По отношению к лошади — заступом считается такое положение животного, при котором оно хотя бы одним копытом находится за пределами РЗ.

Зона ветеринарного контроля (ЗВК) — территория, выделенная в зоне старта/финиша и на маршруте Длинной дистанции, предназначенная для проведения мероприятий ветеринарного контроля.

Зона старта (промежуточного старта) — территория, непосредственно прилегающая к дистанции, которая должна включать в себя: зону предстартовой проверки, коридор (коридоры) старта, стартовый створ со стартовой линией.

Обязательное оборудование старта: не менее двух хронометров/секундомеров (если дистанция не оборудована системой электронной отметки), технические заявки, протокол старта групп (связок, участников), стенд информации. На стенд информации должны быть размещены следующие документы: условия прохождения дистанции (этапа), схема дистанции (этапа), протокол совещания ГСК с представителями делегаций, стартовый протокол, таблица нарушений.

Зона финиша (промежуточного финиша) — территория, непосредственно прилегающая к дистанции, которая включает в себя: коридор финиша, финишный створ с финишной линией, зону проверки средств передвижения и специального туристского снаряжения. Обязательное оборудование финиша: не менее двух хронометров/секундомеров, синхронизированных с хронометрами на старте (если дистанция не оборудована системой электронной отметки), протокол финиша групп (участников).

Иноходь — двухтактный аллюр, имеющий фазу безопорного подвисания. Слышатся два удара копыт. Обе односторонние, правые или левые, конечности поднимаются и опускаются Раздел-одновременно.

Класс дистанции — понятие, определяющее сложность дистанции соревнований. Выделяется 6 классов дистанций от самого простого 1-го — любительского, до самого сложного 6-го — класса международных соревнований.

Командный зачет — способ подведения итогов, при котором личные результаты участников складываются, образуя один командный результат. Результаты подводятся между командами.

Конный туризм — это вид активного отдыха и спортивного туризма с использованием животных (лошадей, пони, ослов и т.п.) верхом или в упряжи в качестве средства передвижения. В конный туризм входит 5 дисциплин: конно-полевые выезды (выезды в поля, прогулки верхом), конные маршруты (походы, путешествия), дистанции (TREC), дистанции упряжки (TREC в упряжках), соревнования пастухов.

Контрольная линия (КЛ) — выделяющийся на рельефе элемент дистанции (этапа), служащий для разграничения зон дистанции (этапа), коридоров работы участников. Пересечение КЛ этапа фиксируется и означает начало работы на этапе. Отсчет времени начинается при пересечении лошадью КЛ передним копытом, остановка времени производится, когда последнее копыто лошади пересечет КЛ этапа.

Контрольное время (КВ) — время работы участника на препятствии или на этапе, превышение которого штрафуются снятием с препятствия (этапа)

Контрольный пункт (КП) — точка на местности на этапе ДД, обязательная для прохождения всеми участниками. Поиск и отметка КП является основной задачей участников на ДД.

Личный зачет — способ подведения итогов, при котором учитываются результаты каждого участника соревнований. Результаты подводятся между всеми участниками соревнований.

Оптимальное время (ОВ) — время, которое должен затратить участник на прохождение длинной дистанции ориентирования с учетом средней скорости. Более ранний приход (превышение оптимальной скорости) и превышение оптимального времени штрафуются. Оптимальное время дистанции должно устанавливаться исходя из факторов, влияющих на безопасность прохождения

дистанции и на физическое состояние лошади, как-то: тип и состояние грунта, перепады высот, крутизна спусков и подъемов, температура воздуха, осадки.

Рабочая зона (PЗ) — часть этапа, на которой по Условиям прохождения дистанции выполняется определенный, заранее оговоренный, комплекс технических приемов.

Рысь — двухтактный аллюр, имеющий фазу безопорного подвисания. Слышатся два последовательных удара копыт. Перестановка ног производится чередованием диагональных пар: одновременный вынос правой задней и левой передней, а затем левой задней и правой передней ноги.

Смена аллюра — переход лошади от одного аллюра к другому.

Смотровая площадка (СП) — площадка на дистанции, предназначенная для наблюдения зрителями за действиями участников соревнований. Места расположения СП определяет ГСК. Проход на СП может осуществляться как до начала, так и во время проведения соревнований на данной дистанции в сопровождении представителя судейской бригады или самостоятельно (по решению ГСК). Нахождение зрителей на участках дистанции вне СП запрещено.

Снятие с дистанции — штрафная санкция, применяемая на основании Правил. Решение о снятии с дистанции принимается Главным судьёй соревнований или заместителем Главного судьи по судейству. При объявлении решения о снятии с дистанции, группа (участник) обязана прекратить движение по дистанции и следовать на финиш.

Снятие с этапа — штрафная санкция, применяемая к группе (участнику) в связи с не выполнением ими Условий прохождения этапа.

Схема дистанции (этапа) — схематический рисунок, который должен приблизительно воспроизводить взаимное расположение технических этапов (элементов этапов) относительно старта и финиша, расстояния между ними, очерёдность и направление прохождения этапов (элементов этапов), номера или названия этапов (элементов этапов), и подходы к ним. Схема дистанции (этапа), предусматривающей ориентирование по карте, не должна давать возможность точного определения месторасположения этапов (элементов этапов) и КП.

Условия прохождения дистанции (далее Условия) — основной документ, являющийся приложением к Положению о соревнованиях. Условия прохождения дистанции не должны противоречить Правилам и настоящему Регламенту. Условия прохождения дистанции должны содержать следующие сведения:

- основные параметры (класс, длина, набор высоты, контрольное время, количество этапов);
- условия прохождения этапов;
- схему дистанции.

Участок — промежуток между двумя соседними КП на длинной дистанции или между двумя этапами на короткой дистанции.

Шаг — четырёхтактный аллюр без фазы безопорного движения. Звуки шагов равномерно следуют один за другим, четко обозначены и остаются такими в ходе всей работы на шагу. Последовательно переставляются все четыре конечности.

Электронная система отметки — система учета результатов и подведения итогов, основанная на данных, записанных в электронных чипах участников. На

Всероссийских соревнованиях для определения результатов, как правило, применяется система электронной отметки.

Этап (технический этап, блок (связка) этапов технических (далее этап) — часть дистанции, на которой участник преодолевает препятствие с применением технических приемов.

Раздел 2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Участники соревнований должны знать и соблюдать настоящий Регламент проведения соревнований, Положение о проводимом соревновании. Участники соревнований должны выполнять требования Правил этичного отношения к лошади, быть дисциплинированными, корректными по отношению к соперникам, зрителям и официальным лицам соблюдать принципы честной спортивной борьбы.

2.2. Официальные соревнования проводятся по возрастным группам. Возрастные группы, в которых могут проводиться соревнования, указаны в Таблице 2.1.

2.3. Возраст участников определяется календарным годом, в котором участнику исполняется соответствующее количество лет.

Таблица 2.1.

Возрастная группа	Возраст (лет)
мальчики/девочки	10-11
	12-13
юноши/девушки	14-18
юниоры/юниорки	16-21
мужчины/женщины	22 и старше
Ветераны	Старше 65

2.4. Минимальные возраст и спортивная квалификация участников должны соответствовать требованиям таблицы 2.2.

Таблица 2.2.

Класс дистанции	Возраст участника (лет)	Квалификация (не ниже)
1	10 и старше	-
2	12 и старше	-
3	14 и старше	3 или 1 юношеский
4	16 и старше	2
5	18 и старше	1
6	20 и старше	КМС

2.5. Спортсмены старшей возрастной группы не имеют права участвовать в соревнованиях в младших возрастных группах.

2.6. Возрастные группы, по которым проводятся соревнования, и количество мужчин и женщин в группах определяется в Положении о соревнованиях.

2.7. На всех соревнованиях, кроме Первенства России среди юниоров/юниорок, спортсмены возрастных групп «мальчики/девочки», «юноши/девушки», «юниоры/юниорки» имеют право принимать участие в следующей старшей возрастной группе, если это не противоречит требованиям Таблицы 2.2.

2.8. Все участники соревнований должны иметь необходимое снаряжение, удовлетворяющее требованиям безопасности (раздел 3.2), и иметь опрятный вид.

Раздел 3. ТРЕБОВАНИЯ К СНАРЯЖЕНИЮ И СРЕДСТВАМ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

3.1. Требования к лошадям, участвующим в соревнованиях

3.1.1. Участвующие в соревнованиях лошади должны быть не моложе 4 лет для дистанций 1-2 класса, не моложе 5 лет для дистанций 3-4 класса, не моложе 6 лет для дистанций 5-6 класса и иметь документ, идентифицирующий лошадь и достоверно подтверждающий ее возраст. Документ вместе с удостоверением личности всадника (или их копии) находятся у представителя команды в течение всего времени проведения соревнований.

3.1.2. Лошади, участвующие в спортивных соревнованиях, могут быть как не подкованными, так и подкованными или носящими кобуры.

3.1.3. Применение дамского седла не разрешается. Запрещено использование мундштучного оголовья и хакаморы. Шпоры запрещены.

3.2. Требования к снаряжению

3.2.1. Участники допускаются на старт этапов в одежде, закрывающей локти, в обуви с невысоким каблуком и гладкой подошвой. Обувь должна защищать щиколотки всадника. Допускается использование краг.

3.2.2. Специальное туристское снаряжение должно идеально сидеть на лошади. Все этапы на дистанции спортивных соревнований проходятся участниками в застегнутом защитном шлеме на голове, с одним и тем же седлом и поводьями.

3.2.3. При прохождении этапа ДД участники должны иметь следующее обязательное специальное туристское снаряжение для перемещения по дистанции в дневное и ночное время:

- электрический фонарь и отражающие устройства, чтобы быть видимыми идущим позади, либо устройство с белым светом спереди и красным – сзади.
- кобур или набор инструментов для ковки, если лошадь подкована,
- аптечка первой помощи,
- седельные сумки, мешки, переметные сумки (по необходимости).
- если маршрут проходит вблизи дорог общего пользования, то участник должен быть одет в сигнальный жилет желто-зеленого цвета со светоотражающими полосами. Необходимость наличия жилета должна быть указана в Положении к соревнованиям.

3.2.4. Минимальный рекомендуемый состав аптечки первой помощи (использование шприцев запрещено):

- 6 стерильных ватных тампонов (или стерильных салфеток),
- 1 пара ножниц,
- 1 эластичный бинт 10 см ширины,
- 1 дезинфицирующий раствор (перекись водорода или хлоргексидин).

3.2.5. Разрешается использовать трензель, недоуздок и скользящие мартингалы.

3.2.6. Судейская коллегия имеет право в любой момент при прохождении этапа ДД проверить наличие инвентаря, заявленного на старте.

3.2.7. При прохождении технической комиссии седло и поводья должны быть промаркированы судьейской коллегией.

3.2.8. На этапе ДД участник, в целях безопасности, может иметь при себе мобильный телефон, GPS, радиоприемник, рацию и т.п. в специальной упаковке, которая исключает возможность его использования без ее разрушения. Судья помещает устройство в специальную упаковку и возвращает его в упаковке участнику до начала этапа ДД и до того, как участник получил карту. Если упаковка при проверке на финише окажется вскрытой, то участник получает штраф 3.1. «Использование телефона или GPS» — снятие с дистанции.

3.2.9. При прохождении всех этапов дистанции участник должен в обязательном порядке носить нагрудный стартовый номер. Также стартовый номер участника может быть размещен и закреплен на головной части уздечки лошади, на шлеме участника, на вальтрапе. Номера участников размещаются так, чтобы быть видимыми.

3.2.10. Окончательный список медицинской аптечки и перечень обязательного снаряжения указывается в Положении о соревнованиях или Условиях.

Раздел 4. ДИСТАНЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. Требования к месту проведения соревнований

Организаторами соревнований на месте проведения спортивных соревнований должны быть предусмотрены и обустроены:

а. Территория для проведения торжественного открытия соревнований, представления и награждения участников.

б. Место расположения главной судьейской коллегии. Место расположения главной судьейской коллегии включает в себя место проведения совещаний ГСК с представителями команд, место расположения секретариата соревнований, место расположения хозяйственно-организационной службы, места проведения технической, ветеринарной и мандатной комиссий.

в. Зона старта.

г. Зона финиша.

д. Место размещения участников с их средствами передвижения и специальным туристским снаряжением. Место размещения участников — территория, в районе проведения соревнований, которая включает в себя: зону для проживания участников (если проживание осуществляется в полевых условиях), зону размещения средств передвижения, зону для разминки.

е. Для лошадей участников должны быть организованы конюшня, ветеринарный пункт и минимум один водопойный пункт. Допускается размещение лошадей в открытых левадах, в разборных денниках, на коновязях, в полевом выпасе на электропастухе.

4.2. Постановка дистанций.

4.2.1. Требования к дистанциям

а. Дистанция должна быть спланирована так, чтобы:

- было соблюдено равенство условий борьбы для всех участников;
- участники не пересекали опасные места (железнодорожные пути, дороги с интенсивным движением транспорта, плохо замерзшие реки, непроходимые болота и т.п.), не передвигались по запретным для бега территориям (посевы, лесопосадки

и т.п.), через неблагоприятные в экологическом отношении участки (свалки, отстойники очистных сооружений и т.п.);

- участники не передвигались большую часть дистанции через сплошные заросли растений, оказывающих раздражающее действие на организм спортсменов и лошадей.

б. Длина КД измеряется по коридору движения.

в. На ДД (отдельных её участках) с ориентированием по карте, расстояние замеряется по прямой линии между двумя точками и умножается на коэффициент 1,2.

г. КВ одного технического этапа не должно превышать 50% от общей суммы КВ всех технических этапов дистанции.

д. Трасса маркированной дистанции не должна иметь пересечений и участков со встречным движением. На входах и выходах с этапов так же не должно быть встречного движения.

е. Длина самого большого расстояния между предыдущим и последующем техническими этапами (стартом, финишем) не должна быть больше половины длины всей дистанции.

ж. На дистанции класса N могут быть поставлены не больше двух этапов более низкого класса (N-1). При определении класса дистанции такие этапы учитываются как 0,5 этапа класса N.

з. На дистанции класса N могут быть поставлены не больше двух этапов более высокого класса (N+1). При определении класса дистанции такие этапы учитываются как 1,5 этапа класса N.

и. Если на дистанции ставится блок этапов (комбинация двух или трёх технических этапов), то параметры хотя бы одного из этапов, входящих в блок, должны соответствовать параметрам заявленного класса. При определении класса дистанции блок этапов засчитывается как 1,5 этапа. Количество блоков на дистанции не должно превышать 3.

к. На дистанции 4 класса должно быть поставлено не менее 1-го блока этапов, 5-6 класса – 2-х блоков этапов.

л. При постановке на дистанции ДД используются топографические карты следующих масштабов: 1:50 000, 1:25 000. На дистанциях 1-2 классов допускается использование карт для спортивного ориентирования.

4.2.2. Требования к маркировке:

а. На короткой дистанции маркировка должна быть сплошной или обустроена таким образом, чтобы в каждой точке трассы участник, находясь у одного участка маркировки, видел не менее двух расположенных впереди. Прерывистая маркировка должна быть проложена по одну сторону движения участников. Ширина промаркированного коридора для движения участника должна быть не менее 3 метров.

б. Оговоренные участки трассы дистанции (дорога, дамба, просека и т.п.) могут не содержать маркировки, если нет развилок или они закрыты сплошной маркировкой, сход с такого участка должен быть отмечен сплошной маркировкой.

в. Маркировка должна идти как минимум по одну сторону трассы дистанции; там, где трасса делает поворот, место поворота дополнительно должно быть обозначено сплошной маркировкой с внешней стороны поворота.

г. Вход и выход с этапа должны быть равноценны для всех ниток этапа и не должны пересекать рабочую зону группы (связки, участника).

4.3. Классификация дистанций

4.3.1. Класс дистанции соревнований определяется в соответствии с параметрами, указанными в Таблице 4.1.

4.3.2. Параметры этапов и их набор для каждого класса дистанции должны соответствовать требованиям, указанным в Разделе 7 данного Регламента.

КЛАССИФИКАЦИЯ ДИСТАНЦИЙ

Класс дистанции	Параметры дистанций									
	Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД)				Контроль аллюра (КА)	Короткая дистанция с прохождением локальных препятствий (КД)				
	Длина дистанции, км	Количество КП	Средняя скорость между КП, км/ч	Средняя скорость дистанции, км/ч		Длина дистанции, м	Количество препятствий	Высота препятствий, м.	Длина дистанции, км	Участки с фиксированным аллюром (длиной не менее 200 м)
6	40-45	20-30	6-12	8-9	2x150	16	Согласно карточкам препятствий (раздел 7)	5	5	12
5	25-40	18-24	6-12	8-9	2x150	16		4-5	5	12
4	20-30	16-20	6-12	8-9	2x150	14-16		3-5	4	11
3	12-25	14-18	6-12	8-9	2x150	12-16		2-4	3	11
2	7-15	10-15	6-12	8-9	2x100	10-14		1-3	2	10
1	2-10	5-12	6-12	8-9	2x100	8-12		1-2	1	8

В гористых местностях с сильными перепадами высот или крутыми склонами скорость между КП может быть ниже 6 км/ч. На участках с заданным аллюром участник обязан соблюдать аллюр на всем протяжении.

Раздел 5. ПРОЦЕДУРА СТАРТА И ФИНИША

5.1. Прохождение технической комиссии

5.1.1. В определенное время, оговоренное в Положении перед первым совещанием с представителями команд, или не позже дня, предшествующего дню старта команды (участника) в соревнованиях, команда (участник) обязана пройти техническую комиссию.

5.1.2. Техническая комиссия проводится по месту расположения команд или в специально отведенном месте на поляне соревнований.

5.1.3. В техническую комиссию являются все участники лично, и представляется:

- все лошади, которые участвуют в соревнованиях, в том числе запасные и тренировочные,
- все обязательное и специальное снаряжение, которое команда планирует использовать в соревнованиях, в том числе запасное.

5.1.4. После допуска к применению на соревнованиях все обязательное снаряжение в обязательном порядке маркируется.

5.1.5. При необходимости членами технической комиссии может производиться обязательное фотографирование пары всадник-лошадь.

5.1.6. По результатам работы, техническая комиссия составляет протокол по установленной форме.

5.1.7. При прохождении технической комиссии лошади должны пройти ветеринарную проверку. В состав технической комиссии входит ветеринарный врач, который назначается Организационным комитетом. Ветеринарный контроль должен проводиться в соответствии с Ветеринарным регламентом на ровной, прямой, твердой поверхности без склонов, вблизи конюшен (за исключением ВК, проводимого при прохождении этапа ДД). При ветеринарном осмотре можно использовать узду или недоуздок. Норовистые жеребцы и кобылы должны осматриваться в узде.

5.1.8. Ветеринарный осмотр лошадей производится также на предстартовой проверке дистанции, после финиша (промежуточного финиша) и на определенных контрольных пунктах (не менее чем на одном) при прохождении этапа ДД.

5.1.9. Судейская коллегия и/или ветеринарная комиссия имеет право при необходимости проводить ветеринарные осмотры в любое время и в любом месте всех трех этапов соревнования.

5.2. Предстартовая проверка

5.2.1. Перед стартом, команда обязана пройти предстартовую проверку. В предстартовую проверку входит проверка членами технической комиссии на соответствие Правилам, Положению и Условиям соревнований средств передвижения и специального туристского снаряжения, а также проверка членами мандатной комиссии соответствие состава команды (участников) поданной технической заявке на участие в соревнованиях дисциплины.

5.2.2. В случае несоответствия средства передвижения, специального туристского снаряжения и состава команды Правилам, Положению, Условиям соревнований, протоколу мандатной или технической комиссии участник (команда) к старту не допускается.

5.2.3. После допуска участника (команды) на предстартовой проверке к старту зону старта участнику (команде) покидать не разрешается.

5.3. Старт

5.3.1. Порядок старта участников определяется жеребьевкой и может быть одинаковым для всех дистанций: ДД, КА и КД.

5.3.2. На всех дистанциях соревнований по конному туризму допускается как индивидуальный раздельный старт (участники стартуют по одному с установленным интервалом времени согласно жеребьевке), так и командный или связками (по двое).

5.3.3. Старт участника осуществляется по команде судьи-стартера «СТАРТ». В этот момент судья-стартер запускает секундомер или участник получает право отметить чип на стартовой станции.

5.3.4. Момент старта (если не используется система электронной отметки) определяется моментом пересечения передней ногой лошади линии старта.

5.4. Фальстарт

Только старший судья старта определяет наличие фальстарта и подает условный сигнал к возвращению на старт. Старший судья старта определяет возможность разрешения повторного старта и извещает об этом Главного судью соревнований.

5.5. Обгон. Переезд

5.5.1. Участник (группа), стартовавший ранее, обязан пропустить или сделать все возможное, чтобы не допустить помехи, если его догнал другой участник и потребовал: «Дорогу!» (подал звуковой сигнал).

5.5.2. Догоняющий участник (группа) обязан проходить трассу должным образом. Если он догоняет в результате пропуска КП или препятствия этапа, тогда он обязан не мешать участнику, к которому приближается.

5.5.3. Если участнику (группе) при прохождении этапа (только на короткой дистанции) помешал другой участник (группа) или объективные причины, то с разрешения главного судьи первый имеет право на переезд.

5.5.4. В случае переезда, вызванного помехой со стороны другого участника (группы), до этапа, на котором была помеха, засчитывается наибольший штраф на каждом этапе из первого прохождения и переезда.

5.6. Финиш

5.6.1. Момент финиша (если не используется система электронной отметки) определяется моментом пересечения задней ногой лошади линии финиша (промежуточного финиша).

5.6.2. В момент финиша всадник должен быть в седле и в стременах.

5.6.3. Окончательно момент финиша оговаривается Положением о соревнованиях и Условиями соревнований на дистанции.

5.7. Ветеринарный контроль

5.7.1. Обязательный ветеринарный контроль на соревнованиях проводится при заезде команды на соревнования в процессе прохождения мандатной комиссии (Первичный ветеринарный контроль — ПВК) и на этапе «Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости». По решению ГСК дополнительный ветконтроль может вводиться на любой дистанции соревнований.

5.7.2. На старт любой дистанции допускается вычищенная лошадь с исправной амуницией (сбруей), одобренной технической комиссией и соответствующей правилам соревнований.

5.7.3. Если лошадь была допущена технической комиссией к соревнованиям, но была впоследствии снята не по вине спортсмена (внезапная болезнь, травма на пастбище и т.п.), то по решению ГСК спортсмен может продолжить соревнования на другой лошади, при наличии таковых в резерве соревнований. Информация о наличии резерва у коневладельца (проводящей организации) должна обязательно указываться в Регламенте соревнований, в Положении или в информационном бюллетене к соревнованиям.

5.7.4. Причина замены лошади обязательно указывается в протоколе технической комиссии и подшивается к отчету о соревнованиях.

5.7.5. Прохождение первичного ветеринарного контроля

5.7.5.1. При прохождении мандатной комиссии ветеринарная комиссия соревнований проводит первичный ветеринарный осмотр лошади.

5.7.5.2. На ПВК проверяется состояние лошади на предмет:

- Потертостей;
- Хромоты;
- Травм и ссадин;
- ЧСС (пульс);
- Дыхание.

5.7.5.3. Ветеринарной комиссии соревнований во главе с государственным ветеринарным врачом при въезде на территорию проведения соревнований предоставляется ветеринарное свидетельство (сертификат) на всех лошадей, которых команда выставляет на соревнования.

5.7.5.4. Обязательно наличие серологических исследований и профилактических прививок в соответствии с эпизоотической обстановкой в регионе.

5.7.5.5. Перечень необходимых прививок указывается в Регламенте соревнований или в информационных бюллетенях соревнований.

5.7.6. Порядок прохождения ветеринарного контроля на дистанции ДД

5.7.6.1. Участник на дистанции ДД проходит ветеринарный контроль на старте (СВК), в зоне ветеринарного контроля на маршруте (ЗВК) и после финиша (ФВК).

5.7.6.2. Ветеринарный осмотр проводится в соответствии с Ветеринарным регламентом.

5.7.6.3. Время прохождения СВК указывается в программе соревнований, но не позднее, чем за 1 час до старта 1-го участника. Ветеринарный врач на СВК дает допуск лошади к старту.

5.7.6.4. При прохождении финиша участник обязан предоставить лошадь на ФВК. При неудовлетворительном прохождении ФВК лошадь может быть снята с соревнований по согласованию с ГСК.

5.7.6.5. Если принимающая сторона, на базе которой проводятся соревнования, имеет в резерве лошадей, заявленных на соревнования, то по решению ГСК участник может продолжить соревнования на лошади из резерва взамен снятой, при условии, что снятие лошади с соревнований произошло не по вине спортсмена.

5.7.6.6. Зона ветеринарного контроля (ЗВК) расположена на маршруте ДД, место ее расположения должно быть заранее известно участникам.

5.7.6.7. Выход на КП с расположенной зоной ВК для всех участников обязателен. Участники, пропустившие КП зоны ВК, снимаются с соревнований.

5.7.6.8. Порядок прохождения ВК на маршруте ДД

а) На расстоянии 20 метров от ЗВК на ровном прямом участке оборудуется коридор шириной 2-2,5 метра для контроля хромоты.

б) Перед входом в коридор участник должен перейти на рысь и пройти все расстояние до ЗВК учебной рысью верхом со свободным поводом.

в) Любая лошадь с явным дефектом походки снимается с соревнований. Хромота должна быть явной и видимой. В случае возникновения сомнений ветеринар назначает дополнительную проверку лошади на хромоту.

г) В случае, если хромота лошади вызвана временными причинами (например, попавший в копыто камень) и устраняется в процессе прохождения ВК, то после устранения причины хромоты лошадь запускается на контрольный проход.

д) Контрольный проход осуществляется в течение времени, отведенного для прохождения ВК.

е) При пересечении участником границы ЗВК судья-хронометрист засекает время входа в зону, а участник делает отметку на «входном» КП. В течение 5-15 минут (определяется Положением или Регламентом соревнований) участник должен пройти ВК.

ж) При успешном прохождении ВК судья-хронометрист сообщает участнику о завершении времени прохождения ВК и возможности продолжения маршрута, о чем делается отметка в карточке участника. Это время вычитается из времени прохождения дистанции.

з) Если ВК не пройден, то участник остается в зоне ВК еще на 5 минут, по истечении которых он проходит повторный ВК. Это время из времени дистанции не вычитается.

и) Участник должен находиться в зоне ВК до полного восстановления лошади. После каждого неудовлетворительного осмотра лошади участник получает дополнительно 5 минут для восстановления.

к) Получив разрешение на продолжение маршрута, участник делает отметку на «выходном» КП и покидает ЗВК.

л) Если через 30 минут после входа в ЗВК лошадь не восстановилась, то ветеринарный врач ЗВК принимает решение о снятии участника с лошадью с дистанции.

5.7.6.9. На ветеринарном контроле проверяется состояние лошади на предмет:

- Потертостей;
- Хромоты;
- Травм и ссадин;
- ЧСС (пульс);
- Дыхание.

5.7.6.10. По согласованию с ГСК старший ветеринарный врач зоны ВК имеет право снять лошадь с соревнований при наличии травм, явной хромоты, потертостей и других повреждений, не позволяющих лошади продолжить дальнейшее прохождение дистанции. Решение ветеринарного врача о снятии лошади с дистанции (с соревнований) является окончательным и не может быть опротестовано.

5.7.6.11. Вне зависимости от класса дистанции при прохождении ВК пульс лошади не должен превышать 64 удара в минуту.

5.7.7. При отсутствии необходимых прививок, согласно эпизоотической обстановке в регионе, документов или при неудовлетворительном состоянии лошади, она не допускается к участию в соревнованиях.

Раздел 6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

6.1. Соревнования проводятся по балльно-штрафной системе, где за ошибки в исполнении технических приемов и при прохождении дистанции в целом начисляются штрафные баллы, а за правильное выполнение технических приемов начисляются призовые баллы.

6.2. На всех дистанциях соревнований вводятся штрафы, приведенные в таблице 6.1.

Таблица 6.1.

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
1. Общие штрафы для всех дистанций			
1.1.	Жестокое обращение с лошадью	Необоснованное использование хлыста, избиение лошади.	Снятие с соревнований
1.2.	Допинг	участники признаны виновными в употреблении запрещенных веществ, — согласно текущим правилам и ежегодным указаниям Международной федерации конного туризма (FITE) — алкоголь, наркотики, вещества, приравненные к допингу.	Снятие с соревнований
1.3.	Снятие лошади на ВК	По решению ветеринарного врача и ГСК лошадь снимается с дистанции (соревнований)	Снятие с дистанции
1.4.	Техническая неподготовленность	Участник на старте дистанции не имеет снаряжения, указанного в списке обязательного, участник на КД получает более 2 снятий с этапа (проходит мимо этапа).	Снятие с дистанции
1.5.	Потеря ЗМК	Потеря участником зачетной маршрутной карточки (ЗМК) или чипа.	Снятие с дистанции
1.6.	Помощь	Участник получает постороннюю помощь при прохождении дистанции (сопровождение лошади, использование телефона или GPS-навигатора и т.п.)	Снятие с дистанции

1.7.	Пропуск КП	А. Участник пропускает контрольный пункт на ДД	50 баллов
		Б. Участник пропускает технический этап на КД	Снятие с этапа
1.8.	Потеря снаряжения	На финише дистанции участник не может предъявить снаряжение, заявленное в технической декларации на дистанцию.	2 балла за каждую единицу
1.9.	Превышение ОВ	Штраф ставится на КД при несоблюдении участником средней скорости дистанции	5 баллов за каждую минуту
1.10.	Выход из дельты КД	Время дистанции либо меньше КВ- либо больше КВ+	50 баллов
1.11.	Неправильное исполнение	При прохождении технического препятствия на КД участник неверно выбирает способ прохождения (верхом вместо в поводу и наоборот), отпускает петлю калитки.	Снятие с этапа

2. Штрафы на Короткой дистанции

Ошибки исполнения

	<i>Исполнение</i>	оценка безошибочности исполнения технического приема.	
		Без ошибок в исполнении	0 баллов
		1 ошибка	3 балла
		2 ошибки	6 баллов
		3 ошибки	10 баллов
2.1.	Заступ	См. Раздел 1 «Понятия и определения»	
2.2.	Неповиновение	Отказ лошади от прохождения препятствия.	
2.3.	Сбитая планка (стойка)	При прохождении препятствия участник или лошадь сбивают планки (бруски, стойки), являющиеся элементами препятствия.	
2.4.	Потеря повода	Находясь в пределах этапа, всадник обеими руками отпустил повод.	
2.5.	Неровное движение	Резкая смена аллюра перед препятствием, когда участник находится в пределах технического этапа, не фиксируется, когда для прохождения препятствия необходим прыжок из неподвижного состояния	
2.6.	Движение лошади или вмешательство всадника	Лошадь самостоятельно без команды всадника начинает движение, выходит из круга, за каждый случай	2 балла

		Всадник должен вмешаться, чтобы поймать лошадь	10 баллов
2.7.	Кружение	Лошадь, находясь в коридоре этапа, крутит вольты, движется непрямолинейно, если это не требуется условиями этапа, осаживает.	
2.8.	Неправильное управление лошадью	При преодолении препятствия в поводу, лошадь следует за участником вне выделенного для нее коридора или наоборот, участник движется перед лошадью в коридоре, предназначенном для лошади, при наличии специально выделенного коридора для всадника	
2.9.	Перешагивание	На препятствиях, где предполагается преодоление одного прыжком, лошадь перешагивает.	
2.10.	Пропуск открытия (закрытия) калитки	При прохождении этапа «Калитка» участник не открывает (не закрывает за собой) калитку.	
Грубые ошибки (штрафы)			
2.11.	Разрушение препятствия	При прохождении препятствия лошадь сбивает вертикальные стойки препятствия, сбивает более 3 горизонтальных планок (брусков), разрушает элементы конструкции препятствия.	8
2.12.	Агрессивность	Лошадь отбивает, свечит.	3
2.13.	Падение участника	Падением считается такое положение участника, когда он касается земли любой частью тела.	5
2.14.	Падение лошади	Падением считается такое положение лошади, когда она, потеряв равновесие, касается земли любой частью корпуса, при прохождении брода лошадь ложится в воде.	7
	<i>Примечание: Если при падении лошади участник смог приземлиться на ноги, то ставится только штраф 2.14., если участник упал вместе с лошадью, то суммируются штрафы 2.14. и 2.13., что превышает 10 баллов и приводит к снятию с этапа.</i>		
2.15.	Опасная езда	Отклонение всадника назад, скашивание, езда спиной на препятствие, несоблюдение аллюра, предусмотренного требованиями безопасности.	3
2.16.	Неподбранное стремя, чумбур, надетое задом наперед стремя	При прохождении препятствия в поводу участник не подобрал стремяна, на этапе неподвижность участник не подобрал чумбур, при посадке на лошадь стремя надел задом наперед.	2
2.17.	Выход за пределы препятствия	При прохождении препятствия лошадь всеми четырьмя копытами вышла за пределы коридора технического этапа.	5

Ошибки стиля			
	Стиль	Оценка качества исполнения технического приема	
	0 ошибок	хорошо	0 баллов
	1-2 ошибки	удовлетворительно	1 балл
	3-5 ошибок	плохо	3 балла
2.18.	Неправильная посадка	На этапах спуска/подъема положение корпуса участника не соответствует описанию этапа	
2.19.	Потеря равновесия	Находясь в коридоре технического этапа, лошадь теряет равновесие, припадая на одно или два запястья.	
2.20.	Тяжелая посадка	При посадке на лошадь всадник делает более одной попытки вдеть ногу в стремя, запрыгнуть в седло.	
2.21.	Причинение неудобства лошади	При посадке на лошадь всадник ударяет лошадь ногой, перетягивает повод.	
2.22.	Неправильное положение всадника относительно лошади	При преодолении препятствия в поводу всадник находится — перед лошадью сбоку — сбоку на уровне головы — сбоку на уровне шеи — сбоку на уровне седла — сбоку на уровне крупа — сбоку позади, перед лошадью на линии движения	0 баллов 1 балл 2 балла 3 балла 4 балла 5 баллов
2.23.	Неверный аллюр	На участке с заданным фиксированным аллюром участник движется запрещенным аллюром	30 баллов
3. Штрафы на Длинной дистанции			
3.1.	Применение GPS или телефона	Участник вскрыл упаковку средства связи или навигации, за исключением случаев, когда это необходимо в целях безопасности при предотвращении последствий несчастного случая на дистанции	Снятие с дистанции
3.2.	Отклонение от прямой	В пределах видимости контрольного пункта участник не движется кратчайшим путём по направлению к КП;	30 баллов
3.3.	Отклонение от маршрута	Участник отметился на КП, относящемся к другой дистанции или не посетил промежуточный КП.	30 баллов
3.4.	Потеря подковы	Лошадь прибывает на КП с несоответствующей ковкой.	10 баллов
3.5.	Отклонение от ОВ	Участник приходит раньше или позже установленного ОВ.	1 балл за каждую

			полную минуту
3.6.	Отклонение от расчетного времени	При ориентировании в заданном направлении участник не приходит на КП в расчетное время	1 балл за каждую полную минуту
3.7.	Выход из дельты	А) Участник превышает дельту скорости участка, т.е. движется на участке либо слишком медленно, либо слишком быстро.	30 баллов
		Б) Участник превышает дельту скорости дистанции, т.е. движется по дистанции либо слишком медленно, либо слишком быстро. Штраф ставится на КП Финиш	Снятие с дистанции
3.8.	Потеря контрольного груза	Участник прибывает на КП без контрольного груза	10 баллов
3.9.	Открытая карта	Прибытие на КП с открытой картой в случае, где требуется движение по компасу без карты.	30 баллов
3.10.	Неверный аллюр	Участник движется аллюром, запрещенным на данном участке	30 баллов

6.3. Если по вине участника лошадь не проходит ветеринарный контроль и снимается с соревнований, то такой участник может быть дисквалифицирован за негуманное отношение к лошади. Виды дисквалификации: снятие с соревнований, запрет на участие в соревнованиях определенного уровня, лишение спортивных разрядов и званий (по решению спорткомитета).

6.4. Основные принципы определения результатов должны соответствовать Правилам.

6.5. Результат участника (команды) на дистанции определяется как сумма баллов, полученных на всех ее этапах.

6.6. Результат участника (команды) на этапе (дистанции, состоящей из одного этапа) определяется как сумма баллов, полученных при прохождении этапа за вычетом штрафных баллов.

6.7. Результат участника (команды) на соревнованиях определяется как сумма баллов, полученных на всех трех дистанциях КД, ДД и КА.

6.8. Участники (команды), не имеющие полного зачета (полного числа результатов на этапах), занимают места после участников (команд), имеющих полный зачет, в соответствии с результатами других этапов данных спортивных соревнований.

6.10. При равенстве результатов предпочтение отдается участнику (команде), имеющему наилучший результат на ДД. При равенстве результатов на ДД предпочтение отдается участнику, имеющему лучший результат на КД. При равенстве результатов КД им присуждается одинаковое место, в итоговом

протоколе они записываются в том порядке, в каком стартовали. После участников, показавших одинаковый результат, остается столько не занятых мест, сколько участников имеют одинаковый результат, минус единица.

6.11. Окончательный порядок определения результатов на дистанции, подведения командных и комплексных зачетов соревнований оговаривается Положением о соревнованиях и Условиями соревнований.

6.12. При прохождении дистанции КА участнику начисляются баллы в соответствии с таблицей 15.1.

6.13. Для присвоения спортивных разрядов в соответствии с Единой Всероссийской спортивной классификацией каждому участнику присваиваются зачетные баллы, которые вычисляются по формуле:

$$S_{уч} = (100 - (\frac{R_{уч}}{R_{лидер}} \times 100)) + 100$$

где:

$S_{уч}$ — баллы, идущие в зачет участнику;

$R_{уч}$ — результат участника;

$R_{лидер}$ — результат победителя.

Раздел 7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРИЕМЫ

Дистанция соревнований по конному туризму прокладывается по участку пересеченной местности с естественными и искусственными препятствиями от старта к финишу и может состоять как из одного, так и из нескольких последовательно проходимых этапов. Преодоление дистанции заключается в прохождении участником всех этапов в заданном порядке. Дистанция считается пройденной, если при соблюдении Условий прохождения дистанции пара всадник-лошадь со всем основным снаряжением пересекли финишную линию до истечения контрольного времени дистанции.

Спортивные соревнования по конному туризму должны обязательно включать три этапа:

- Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД);
- Короткая дистанция с преодолением технических препятствий (КД);
- Контроль аллюра (КА).

7.1. Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД)

7.1.1. Цель длинной дистанции – прохождение участниками маршрута (предварительно нанесенного на карту или на схему или описанного в легенде), поиск и фиксация контрольных пунктов (КП) участниками, ориентируясь по компасу и карте маршрута дистанции с соблюдением средней скорости (графика) движения между КП. Прохождение дистанции заключается в последовательном прохождении участков ДД от старта к финишу.

7.1.2. Дистанция может проводиться по одному или двум маршрутам, имеющим самостоятельную логику, время старта, финиша и параметры и занимать не более 24 часов. Параметры дистанции приведены в разделе 4.

7.1.3. При организации дистанции могут применяться различные принципы постановки дистанции:

- Лабиринт

- Заданное направление
- Обозначенный маршрут
- Ориентирование по легенде
- Движение по азимуту.

7.1.4. Одна дистанция может включать несколько этапов с различными видами ориентирования.

7.1.5. Ориентирование в лабиринте (учебный лабиринт)

7.1.5.1. Применяется на дистанциях только 1 класса на соревнованиях муниципального уровня или уровня физкультурно-спортивных организаций.

7.1.5.2. Дистанция оборудуется на пересеченной местности площадью, площадью, достаточной для постановки необходимого количества КП.

7.1.5.3. **Вариант 1.** Участник на старте получает схему дистанции с обозначенными КП и легенду для прохождения. Задача участника — последовательно пройти от КП к КП с соблюдением заданной скорости и аллюра, описанных в легенде.

7.1.5.4. **Вариант 2.** Участник на старте получает легенду, содержащую сведения о заданной скорости, аллюрах и азимуты на КП. Двигаясь от КП к КП с соблюдением азимутов, участник должен уложиться в ОВ дистанции.

7.1.5.5. Подведение итогов прохождения дистанции соответствует пп. 7.1.6.4 - 7.1.6.13

7.1.6. Ориентирование в заданном направлении

7.1.6.1. Применяется на дистанциях до 4 класса.

7.1.6.2. Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями раздела 4 Регламента.

7.1.6.3. Участник на старте получает карту с нанесенными на ней КП и легенду, содержащую сведения о допустимой средней скорости на участках, ОВ, дельте, КВ дистанции, разрешенных аллюрах. Задача участника — пройти по дистанции, последовательно от одного КП к другому, отмечаясь на каждом КП, с соблюдением средней скорости участков и дистанции и аллюров.

7.1.6.4. Маршрут движения на участках всадник выбирает самостоятельно. Участник имеет право нанести на карту свой маршрут движения.

7.1.6.5. По приходе на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии системы электронной отметки судья на КП должен записать в ЗМК участника время прихода на КП.

7.1.6.6. Если участник приходит на КП точно в соответствии с ОВ, то он получает 0 штрафных баллов, за более ранний или более поздний приход в пределах дельты участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы (штраф 3.6).

7.1.6.7. Если участник по приходу на КП не укладывается в дельту, то он получает 50 штрафных баллов за выход из дельты времени (штраф 3.7.А).

7.1.6.8. Если на финише участник не укладывается в дельту дистанции, то он получает штраф 3.7.Б — «Снятие с дистанции».

7.1.6.9. При движении между КП, заметив КП, участники должны следовать прямо к нему, не отклоняясь от намеченного маршрута и без остановки. В случае остановки в пределах видимости этапа или при отклонении от прямолинейного маршрута участник получает 30 штрафных баллов (Штраф 3.2.).

7.1.6.10. На каждом контрольном пункте может устанавливаться перерыв, как правило, 5-10 минут, который отсекается судьями этапа. Сведения об отсечках указываются в ЗМК и в судейском протоколе контрольного пункта. В ЗВК перерыв может занимать до 20 минут.

7.1.6.11. Если участник пропускает КП (не отмечается на нем), то ему ставится штраф 1.7.A (Пропуск КП – 50 баллов). При этом по приходе на следующий КП участник получает штраф 3.3. (Отклонение от маршрута — 30 баллов).

7.1.6.12. Протяженность каждого участка определяется как расстояние, измеренное по карте, между соседними КП и умноженное на коэффициент 1,2. Протяженность дистанции определяется как сумма протяженности всех участков дистанции. ОВ участков и дистанции устанавливается, исходя из протяженности участков и дистанции в целом.

7.1.6.13. Если участник на Длинной дистанции берет менее половины контрольных пунктов, установленных на маршруте, то он получает штраф 1.4. (Техническая неподготовленность — снятие с дистанции). При нечетном количестве КП на дистанции округление производится в пользу участника.

7.1.7. Ориентирование по обозначенному маршруту

7.1.7.1. Применяется на дистанциях всех классов.

7.1.2. Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями раздела 4 Регламента.

7.1.7.3. Участник на старте дистанции получает карту с нанесенной на нее ниткой маршрута и легенду, содержащую сведения о допустимой средней скорости на участках, ОВ, дельте, КВ дистанции, разрешенных аллюрах. Задача участника — двигаясь точно по линии маршрута, побывать на всех КП, на которых сделать отметку в ЗМК или электронным чипом.

7.1.7.4. Допускается такая постановка дистанции, при которой место расположения КП может быть нанесено на карту вместе с ниткой маршрута или описано в легенде.

7.1.7.5. Если КП не нанесены на карту, то в легенде к дистанции обязательно указывается протяженность участков. Если КП нанесены на карту, то протяженность участков может не указываться.

7.1.7.6. Участник должен строго соблюдать нитку движения по маршруту. На дистанции могут находиться судьи-наблюдатели, которые отслеживают соблюдение участником линии движения и условий дистанции. Вместо судей-наблюдателей на маршруте могут стоять КП, пропуск которых наказывается штрафом 3.3. («Отклонение от маршрута»).

7.1.7.7. Если судья на дистанции фиксирует неправильное движение по маршруту, то он должен остановить участника, указать ему на ошибку и выставить штраф 3.3 («Отклонение от маршрута»). Если участник не прошел мимо судьи, стоящего на маршруте, то считается, что он неправильно двигался по маршруту, за что ему после финиша будет выставлен штраф 3.3. («Отклонение от маршрута»).

7.1.7.8. По приходе на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии системы электронной отметки судья на КП должен записать в ЗМК участника время прихода на КП.

7.1.7.9. Если участник приходит на КП точно в соответствии с расчетным

временем, то он получает 0 штрафных баллов, за более ранний или более поздний приход в пределах дельты участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы (штраф 3.6).

7.1.7.10. Если участник по приходу на КП не укладывается в дельту, то он получает 50 штрафных баллов за выход из дельты времени (штраф 3.7.А).

7.1.7.11. Если на финише участник не укладывается в дельту дистанции, то он получает штраф 3.7.Б — «Снятие с дистанции».

7.1.7.12. При движении между КП, заметив КП, участники должны следовать прямо к нему, не отклоняясь от намеченного маршрута и без остановки. В случае остановки в пределах видимости этапа или при отклонении от прямолинейного маршрута участник получает 30 штрафных баллов (Штраф 3.2.).

7.1.7.13. На каждом контрольном пункте может устанавливаться перерыв, как правило, 5-10 минут, который отсекается судьями этапа. Сведения об отсечках указываются в ЗМК и в судейском протоколе контрольного пункта. В ЗВК перерыв может занимать до 20 минут.

7.1.7.14. Если участник пропускает КП (не отмечается на нем), то ему ставится штраф 1.7.А (Пропуск КП – 50 баллов). При этом по приходе на следующий КП участник получает штраф 3.3. (Отклонение от маршрута — 30 баллов).

7.1.7.15. Если участник на Длинной дистанции берет менее половины контрольных пунктов, установленных на маршруте, то он получает штраф 1.4. (Техническая неподготовленность — снятие с дистанции). При нечетном количестве КП на дистанции округление производится в пользу участника.

7.1.8. Ориентирование по легенде

7.1.8.1. Применяется на дистанциях всех классов.

7.1.8.2. Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями раздела 4 Регламента.

7.1.8.3. Участник на старте получает текст (легенду), словами описывающий маршрут движения участника, данные о средней скорости на маршруте и на участках, сведения о дельте, КВ, ОВ. Задача участника — следуя описанию в легенде, пройти по маршруту, соблюдая все параметры дистанции, отметить на всех КП, которые он встретит на дистанции.

7.1.8.4. На старте участник получает карту дистанции, которая печатывается в пакет, который может быть вскрыт без штрафа только после отметки финишного КП. Если по приходе на финиш (промежуточный финиш) или на КП участник предъявляет распечатанный конверт с картой, то он получает штраф 3.9. («Открытая карта»).

7.1.8.5. Маршрут движения на участке всадник выбирает в соответствии с описанием маршрута, полученного на старте.

7.1.8.6. По приходе на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии системы электронной отметки судья на КП должен записать в ЗМК участника время прихода на КП.

7.1.8.7. Если участник приходит на КП точно в соответствии с расчетным временем, то он получает 0 штрафных баллов, за более ранний или более поздний приход в пределах дельты участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы (штраф 3.6).

7.1.8.8. Если участник по приходу на КП не укладывается в дельту, то он

получает 50 штрафных баллов за выход из дельты времени (штраф 3.7.А).

7.1.8.9. Если на финише участник не укладывается в дельту дистанции, то он получает штраф 3.7.Б — «Снятие с дистанции».

7.1.8.10. При движении между КП, заметив КП, участники должны следовать прямо к нему, не отклоняясь от намеченного маршрута и без остановки. В случае остановки в пределах видимости этапа или при отклонении от прямолинейного маршрута участник получает 30 штрафных баллов (Штраф 3.2.).

7.1.8.11. На каждом контрольном пункте может устанавливаться перерыв, как правило, 5-10 минут и отсекается судьями этапа. Сведения об отсечках указываются в ЗМК и в судейском протоколе контрольного пункта. В ЗВК перерыв может занимать до 20 минут.

7.1.8.12. Если участник пропускает КП (не отмечается на нем), то ему ставится штраф 1.7.А (Пропуск КП – 50 баллов). При этом по приходе на следующий КП участник получает штраф 3.3. (Отклонение от маршрута — 30 баллов).

7.1.9. Ориентирование по азимуту

7.1.9.1. Применяется на дистанциях всех классов только на дистанции, состоящей из нескольких этапов (несколько видов ориентирования). Допускается постановка дистанции, состоящей из 3 и более участков ориентирования по азимуту.

7.1.9.2. Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями раздела 4 Регламента.

7.1.9.3. Участник на старте получает карточку с указанием направления (азимута), в котором он должен двигаться, и параметрами дистанции (ОВ, КВ, дельта, аллюр). Линия движения участника в конце должна пересекать линейный ориентир, вдоль которого на одинаковом расстоянии друг от друга выставлены КП. Задача участника — выйдя на линейный ориентир, отметить на ближайшем к точке выхода КП. Если участник вышел точно на заданный КП, то он получает 0 штрафных баллов, за ошибку на 1 КП в обе стороны участник получает 5 штрафных баллов. За каждый последующий по 10 штрафных баллов. За ошибку более чем на 5 КП участник получает штраф «Снятие с этапа».

7.1.9.4. Если участник приходит на КП точно в соответствии с расчетным временем, то он получает 0 штрафных баллов, за более ранний или более поздний приход в пределах дельты участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы (штраф 3.6).

7.1.9.5. Если участник по приходу на КП не укладывается в дельту, то он получает 50 штрафных баллов за выход из дельты времени (штраф 3.7.А).

7.1.10. На дистанции ДД может быть установлена обязательная транспортировка контрольного груза. Вес контрольного груза должен быть не менее 1 кг. и не более 7 кг. Если участник прибывает на КП без контрольного груза, он получает 10 штрафных баллов (Штраф 3.8.). Если участник потерял контрольный груз в середине дистанции, то по прибытии на каждый последующий КП он будет получать по 10 штрафных баллов — штрафы суммируются. Допускается обратное движение по дистанции с целью поиска потерянного снаряжения, но с обязательным соблюдением условий участка дистанции, на котором участник начал обратное движение.

7.1.11. Лошади, прошедшие предварительную техническую проверку как

подкованные, остаются таковыми на протяжении всей дистанции. Судьи имеют право проверить подковы лошади по ее прибытии на контрольный пункт. Если у лошади отсутствуют подковы, то участник получает 10 штрафных баллов за каждую отсутствующую подкову (Штраф 3.4.).

7.1.12. Запрещена любая помощь участникам, кроме необходимой первой помощи. Устное общение между участниками на дистанции не считается помощью при прохождении маршрута.

7.1.13. Результат участника определяется по формуле $R=240-S$, где S — сумма штрафных баллов, набранных на участках. Результат участника может быть отрицательным.

7.1.14. Спортсмен на каждом участке имеет право выбрать способ передвижения: верхом или в поводу, но с обязательным соблюдением аллюра, если таковой установлен на данном участке.

7.1.15. Для каждого участка между КП устанавливается средняя скорость и аллюр. Нарушение аллюра и требований к средней скорости штрафуются.

7.1.16. Не более чем за двадцать минут и не менее чем за пять минут до старта судейская коллегия выдает участнику:

- топографическую карту масштаба 1:25000 или 1:50000 с нанесенным на ней маршрутом с указанием места расположения ЗВК. На дистанциях 1-2 классов допускается использование карт для спортивного ориентирования.

- карточку-легенду этапа, в которой отображаются: средняя скорость этапа, средняя скорость между КП, контрольное время этапа. Образец карточки-легенды дистанции приведен в Приложении № 1

- зачетную маршрутную карточку (ЗМК) (если дистанция не оборудована системой электронной отметки). В ней необходимо ставить отметки (предъявлять) на каждом контрольном пункте. Отметка КП в маршрутной карточке осуществляется отметкой судьи на этапе или иным способом, о котором участники должны быть уведомлены до начала этапа.

- электронный чип для регистрации на контрольных пунктах, если применяется электронная система отметки. Электронный чип может выдаваться участнику вместе с пакетом документов при прохождении мандатной комиссии.

7.1.17. В районе соревнований могут быть специальным заранее объявленным способом размечены (промаркированы) следующие отрезки, которые являются обязательными для прохождения от начала до конца всеми участниками соревнований:

7.1.17.1. Для направления участников:

- от технического старта до точки начала ориентирования;
- от последнего КП до финиша (полностью или частично);
- участки обхода опасных мест;
- участки, на которые разрешен доступ зрителей;
- другие, указанные в информации, обязательные для прохождения участки.

7.1.17.2. Маркированные участки могут быть отмечены в карте соответствующим условным знаком.

7.1.17.3. Маркированные участки дистанции размечают на местности так, чтобы предотвратить сход участника с маркировки.

7.1.17.4. Результат участника, не прошедшего полностью хотя бы один из имеющихся на дистанции маркированных отрезков, может быть аннулирован.

7.1.18. По усмотрению оргкомитета соревнований и/или ГСК на маршруте ДД могут устанавливаться дополнительные этапы, целью которых является проверка основных туристских навыков спортсменов, как-то: знание правил оказания первой помощи при ранениях и травмах, знание основ ветеринарии, умение организовать бивак, навыки ухода за лошадью, навыки по разведению костра, вязание узлов. В этом случае к максимальной оценке ДД (240 баллов) должны прибавляться баллы, набранные на дополнительных этапах. Время работы на этапах не должно входить в общее время дистанции.

7.2. Короткая дистанция с преодолением технических препятствий (КД)

7.2.1. Цель Короткой дистанции — прохождение маршрута, содержащего логичную последовательность локальных естественных или искусственно созданных препятствий, которые встречаются на туристских маршрутах.

7.2.2. Протяженность дистанции и количество препятствий на КД должны соответствовать требованиям раздела 4.

7.2.3. Перечень препятствий, которые могут быть поставлены на маршруте КД:

- Низкие ветки;
- Холм верхом;
- Узкий проход в поводу;
- Узкий проход верхом;
- Прыжок вниз в поводу;
- Прыжок вниз верхом;
- Прыжок вверх в поводу;
- Прыжок вверх верхом;
- Овраг верхом;
- Лестница вниз в поводу;
- Лестница вниз верхом;
- Лестница вверх в поводу;
- Лестница вверх верхом;
- Канава в поводу;
- Канава верхом;
- Брод верхом;
- Кусты верхом;
- Неподвижность;
- Неподвижность в седле;
- Лабиринт в поводу;
- Лабиринт верхом;
- Посадка на лошадь;
- Двойное препятствие;
- Мост в поводу;
- Мост верхом;
- Подъем в поводу по ровной поверхности;
- Подъем верхом по ровной поверхности;
- Спуск в поводу по ровной поверхности;
- Спуск верхом по ровной поверхности;
- Калитка;
- Осаживание;
- Змейка;
- Упавшее дерево в поводу;
- Упавшее дерево верхом;
- Коневоз.

Описание и размеры препятствий на маршруте КД подробно описываются в разделе 7.2.23.

7.2.4. Препятствия последовательно нумеруются, количество препятствий на дистанции не должно быть более 16. В начале зоны препятствия устанавливаются флажки на древке высотой два метра, красный справа и белый слева, указывающие на линию начала препятствия, которую обязаны перед началом прохождения препятствия пересечь и всадник, и лошадь. Номер этапа прикрепляется на табличке 20x20 см, он должен быть контрастным и хорошо

различим для участников. После препятствия устанавливается линия конца препятствия, которая оборудуется также, как и линия начала препятствия.

7.2.5. Между препятствиями всадники выбирают аллюр. Он либо свободно выбирается участниками, либо на отдельных участках маршрута является установленным судьейской коллегией. При несоблюдении установленного аллюра между этапами участник получает штраф 2.23 (Неверный аллюр). Штраф выставляет судья этапа, к которому приближается участник. По прибытии участника судья обязан объявить ему штраф.

7.2.6. Все седельные сумки, мешки и переметные сумки, контрольный груз разрешается снять и не использовать.

7.2.7. Показ этапов КД судьями проводится не позднее, чем за час до первого старта участника спортивных соревнований.

7.2.8. На технических этапах, где выставляются баллы за выбранный аллюр, участник должен соблюдать аллюр, взятый при заходе на этап. Если при прохождении этапа аллюр изменяется, то прохождение оценивается по самому слабому аллюру.

7.2.9. Результат участника на этапе определяется по формуле

$$R_{\text{этапа}}=10-(И+А+Ш)$$

или

$$R_{\text{этапа}}=10-(И+С+Ш),$$

или

$$R_{\text{этапа}}=10-(И+Т+Ш),$$

в зависимости от того, что оценивается при прохождении Аллюр (А), время (Т) или Стилль (С).

7.2.10. Результат участника на дистанции определяется по формуле $R_{\text{дист}}=\sum R_{\text{этапа}}$. Результат участника не может быть отрицательным.

7.2.11. При равенстве баллов распределение мест осуществляется в соответствии с Правилами по виду спорта «Спортивный туризм».

7.2.12. В течение 15 минут после финиша всадник должен пройти ветеринарный контроль в соответствии с требованиями раздела 5.7. Если в течение 30 минут после финиша лошадь не восстановилась, то участник получает штраф «Снятие с дистанции» за негуманное отношение к лошади.

7.2.13. На каждом техническом этапе может вводиться контрольное время, по истечении которого участник должен покинуть пределы этапа. При превышении КВ этапа участник получает оценку за этап в размере максимального штрафа (10 баллов), т.е. автоматическое снятие с этапа.

7.2.14. Если участник проследовал мимо этапа, не предприняв попытку пройти этап, то он получает штраф 1.7.Б. «Пропуск КП» — Снятие с этапа.

7.2.15. Если результат участника на этапе с учетом набранных штрафных баллов становится меньше 0, то участник получает штраф «Снятие с этапа» за техническую неподготовленность.

7.2.16. Обратное движение по дистанции запрещено, т.е. если участник случайно пропустил этап и вышел к следующему этапу, он не имеет права вернуться назад и за пропуск этапа получает штраф 1.7.Б. «Пропуск КП» — снятие с этапа.

7.2.17. Если участник предпринял 3 неудачные попытки захода на этап, то он получает штраф «Снятие с этапа».

7.2.18. Для штрафа «Снятие с этапа» на КД вводится балльный эквивалент, который соответствует $\frac{1}{4}$ от максимального балла дистанции.

7.2.19. Максимальный балл дистанции определяется как количество препятствий, умноженное на 10.

7.2.20. Если сумма баллов, набранных участником на дистанции с учетом снятий меньше или равна нулю, то участник получает штраф «Снятие с дистанции».

7.2.21. На всей дистанции вводится оптимальное время, которое рассчитывается из установленной средней скорости на дистанции (см. табл. 4.1.). Если участник выходит за пределы ОВ, то он получает штраф 1.9. («Превышение ОВ»).

7.2.22. Если участник выходит за пределы дельты, установленной для дистанции, то он получает штраф 1.10 «Выход из дельты КД» (50 баллов).

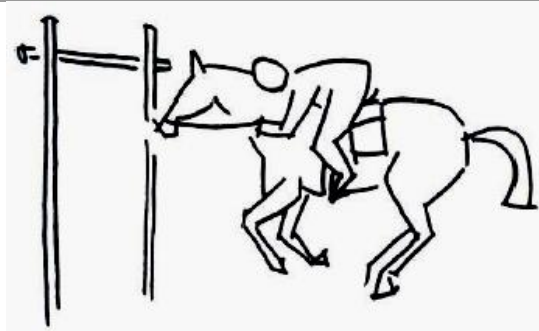
7.2.23. Описание технических этапов КД

7.2.23.1. Низкие ветки

Описание	Схема этапа
----------	-------------

Последовательность из 3 - 5 подвижных, низко расположенных «веток» диаметром около 2-3 см, установленных на одном уровне, образующих коридор. Дистанция между двумя ветками: 1 м.

Ветки устанавливаются таким образом, чтобы при касании их всадником или лошадью ветки падали. Всадник должен выбрать аллюр прохождения препятствия и продолжать движение выбранным аллюром до пересечения с флажками на выходе.



Оборудование	Цели
--------------	------

- 2 красных флажка
 - 2 белых флажка
 - 1 номер
 - 3 - 5 «веток» и поддерживающие конструкции

Пройти под низкими «ветками», не сбив их и придерживаясь заранее выбранного аллюра.
 Скашивание в седле ошибкой не считается и не штрафуется.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Аллюр (А)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. — 2.5, 2.7,	Галоп — 0 баллов	2.11 — 2.15, 2.17 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б
	Рысь — - 2 балла	
	Шаг — - 5 баллов	

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
мин. кол-во веток (шт)	3	3	4	4	5	5
высота выше холки* (см)	30	30	30	20	20	20
ширина коридора (м)	2	2	2	1,8	1,8	1,8

* - берется средняя высота

7.2.23.2. Холм верхом.

Описание	Схема этапа
Природный или насыпной холм с твердой естественной поверхностью	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 3 красных флажка (вход на препятствие, верх холма и выход из препятствия) - 3 белых флажка (вход на препятствие, верх холма и выход из препятствия) - 1 номер препятствия - обозначение границ коридора (мел, сигнальная лента и т.п.) 	Показать равновесие лошади и правильную посадку всадника, придерживаясь заранее выбранного аллюра. При движении вверх всадник может выбрать аллюр (шаг, рысь, галоп) до пересечения с контрольной линией начала препятствия. При движении вниз - шаг. Смена аллюра в верхней части не является ошибкой.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5. 2.7.	2.18. 2.19	2.12. 2.13. 2.14. 2.15. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия						
Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Склоны не более	20°	30°	30°	40°	45°	45°
Минимальная длина каждого склона, в м.	4	4	5	5	6	6
Максимальная ширина коридора, в м.	4	4	3	3	2	2

7.2.23.3. Узкий проход в поводу.

Описание	Схема этапа
Коридор помечается брусьями, уложенными на земле по прямой линии. Длина препятствия: 8 м	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 4 бруса по 4 м 	Провести лошадь по коридору, не касаясь брусьев и придерживаясь заранее выбранного аллюра. Стремена должны быть подобраны.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Аллюр (А)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.3. 2.4.	2.19, 2.22	2.11. 2.12. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Ширина препятствия не более м *	1	1	0,7	0,7	0,5	0,5

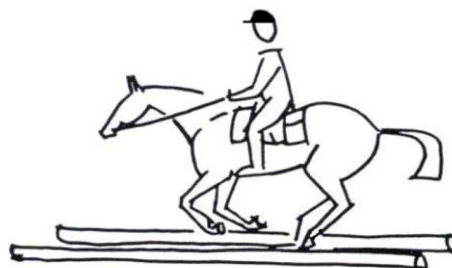
* - максимальная ширина препятствия указана для внутренних размеров

7.2.23.4. Узкий проход верхом.

Описание	Схема этапа
----------	-------------

Коридор помечается брусками, уложенными на земле по прямой линии.

Длина препятствия: 8 м



Оборудование	Цели
--------------	------

- 2 красных флажка
- 2 белых флажка
- 1 номер
- 4 бруса по 4 м

Движение по коридору, не касаясь брусков и придерживаясь заранее выбранного аллюра. Аллюр выбирается всадником перед входом в зону препятствия и поддерживается до выхода с препятствия, помеченного флажками.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Аллюр (А)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.3. 2.4. 2.5. 2.7.	Галоп — 0 баллов	2.11. 2.12. 2.13. 2.14. 2.15. 2.17.
	Рысь — - 2 балла	
	Шаг — - 5 баллов	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Ширина препятствия не более м *	1	1	0,7	0,7	0,5	0,5

* - максимальная ширина препятствия указана для внутренних размеров

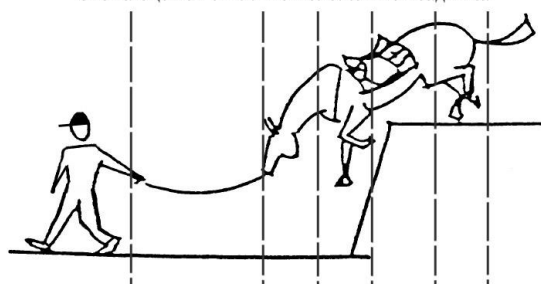
7.2.23.5. Прыжок вниз в поводу.

Описание	Схема этапа
----------	-------------

Препятствие с явно выраженным краем, прыжком вниз.

В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, бруска должны отмечать верх). Для всадника готовится отдельный проход. Лошадь не должна следовать по этому проходу. Всадник не должен касаться земли рукой.

Схема оценки стиля по положению всадника



Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная зона препятствия. 	<p>Показать уверенность лошади и правильный подход всадника, а также его правильное положение при управлении лошадью. Наездник может самостоятельно выбрать аллюр, разрешается лошади прыгнуть с места. При этом судья не вмешивается в действие наездника, если ситуация безопасна и находится у спортсмена под контролем.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.7. 2.8.	2.19. 2.22.	2.12. 2.14. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Мин. высота препятствия, м (взрослые)	0,6	0,7	0,8	0,9	1	1,1
Мин. высота препятствия, м (юниоры)	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
Мин. высота препятствия, м (дети до 16 лет)	0,4	0,4	0,5	0,6		
Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	2

7.2.23.6. Прыжок вниз верхом.

Описание	Схема этапа
<p>Препятствие с явно выраженным краем, преодолевается прыжком вниз. В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, брусья должны отмечать верх). Прыжок и приземление должны быть безопасны.</p>	<p style="text-align: center;"><i>неправильно правильно</i></p>

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная зона препятствия. Зона препятствия по 5 м от края ступеньки. 	<p>Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника. Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1, 2.2, 2.4, 2.7,	2.18, 2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14, 2.15, 2.17

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Мин. высота препятствия, м (взрослые)	0,6	0,7	0,8	0,9	1	1,1
Мин. высота препятствия, м (юниоры)	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	2
На соревнованиях с участием детей до 16 лет этап не ставится						

7.2.23.7. Прыжок вверх в поводу.

Описание

Препятствие с явно выраженным краем, прыжком вверх.

В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, брусья должны отмечать верх). Прыжок и приземление должны быть безопасны для всадника и лошади. Для всадника делается отдельный проход. Лошадь не должна следовать по этому проходу. Всадник не должен касаться земли рукой.

Схема этапа



Оборудование

- 2 красных флажка
 - 2 белых флажка
 - 1 номер
 - отмеченная зона препятствия.
- Зона препятствия по 5 м от края ступеньки.

Цели

Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника. Наездник может самостоятельно выбрать аллюр и разрешается лошади прыгнуть с места. При этом судья не вмешивается в действие наездника, если ситуация безопасна и находится у него под контролем.

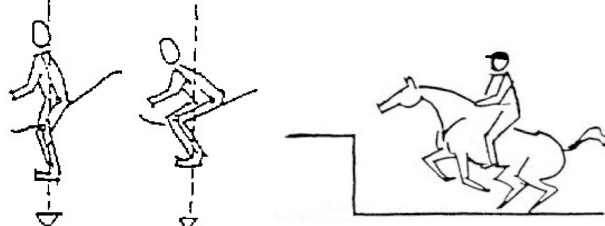
Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.7. 2.8.	2.19. 2.22.	2.12. 2.13, 2.14. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Мин. высота препятствия, м (взрослые)	0,6	0,7	0,8	0,9	1	1,1
Мин. высота препятствия, м (юниоры)	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
Мин. высота препятствия, м (дети до 16 лет)	0,4	0,4	0,5	0,6		
Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	2

7.2.23.8. Прыжок верх верхом

Описание	Схема этапа
<p>Препятствие с явно выраженным краем, прыжком вверх препятствия. В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, брусья должны отмечать верх). Прыжок и приземление должны быть безопасны.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная зона препятствия. Зона препятствия: 5 м до и после края ступеньки. 	<p>Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника.</p> <p>Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>

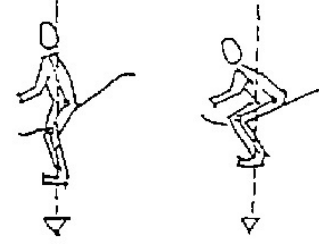
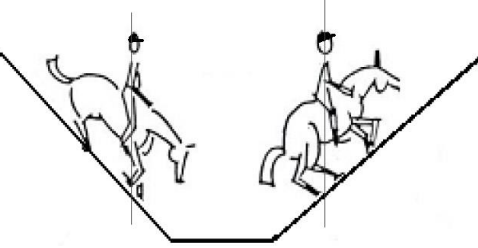
Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1, 2.2, 2.4, 2.7,	2.18, 2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14, 2.15, 2.17

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Мин. высота препятствия, м (взрослые)	0,6	0,7	0,8	0,9	1	1,1
Мин. высота препятствия, м (юниоры)	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	2
На соревнованиях с участием детей до 16 лет этап не ставится						

7.2.23.9. Овраг верхом

Описание	Правильная посадка	Схема этапа
<p>Ровная поверхность. Возможна невысокая растительность.</p>		

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 3 красных флажка - 3 белых флажка - 1 номер - Разметка коридора движения 	<p>Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильное поведение и посадку всадника. Необходимо придерживаться заранее выбранного аллюра.</p>

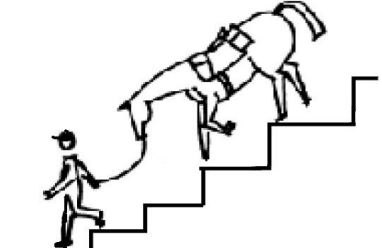
Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5, 2.7.	2.18. 2.19.	2.12. 2.13, 2.14. 2.15. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Уклон склона	20°	30°	30°	40°	40°	45°
Длина каждой стороны оврага, не менее, м	5	5	5	6	6	6
Ширина препятствия, м	4	4	3	3	2	2

Необходимо предусмотреть место для входа и выхода на препятствие.

7.2.23.10. Лестница вниз в поводу

Описание	Схема этапа
<p>Естественное или искусственное препятствие.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м 	


Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - обозначение пути 	<p>Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника.</p> <p>Аллюр — шаг, обязательно.</p> <p>Участник должен идти по краю препятствия, стараясь держаться в стороне от линии движения лошади</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5, 2.7. 2.8.	2.19. 2.22.	2.11. 2.12. 2.14. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Длина в зависимости от крутизны склона, м	5	6	7	8	9	10
Необходимо пройти, ступеней	3	4	5	8	все	все

7.2.23.11. Лестница вниз верхом

Описание	Правильная посадка
<p>Естественное или искусственное препятствие.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м 	 <p>правильно неправильно</p>


Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - обозначение пути 	<p>Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника, умеющего контролировать лошадь.</p> <p>Препятствие должно быть пройдено шагом.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5, 2.7.	2.19. 2.22.	2.11. 2.12. 2.14. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Длина в зависимости от крутизны склона, м	5	6	7	8	9	10
Необходимо пройти, ступеней	3	4	5	8	все	все

7.2.23.12. Лестница вверх в поводу

Описание	Схема этапа
<p>Естественное или искусственное препятствие.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м 	

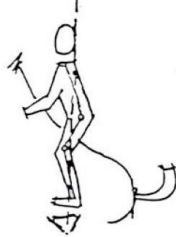
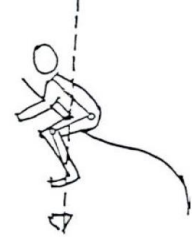
Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - обозначение пути 	<p>Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника.</p> <p>Аллюр — шаг, обязательно.</p> <p>Участник должен идти по краю препятствия, стараясь держаться в стороне от линии движения лошади</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5, 2.7. 2.8.	2.19. 2.22.	2.11. 2.12. 2.14. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Длина в зависимости от крутизны склона, м	5	6	7	8	9	10
Необходимо пройти, ступеней	3	4	5	8	все	все

7.2.23.13. Лестница вверх верхом

Описание			Правильная посадка	
Естественное препятствие.	или	искусственное		
<ul style="list-style-type: none"> - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м 			<i>правильно</i>	<i>неправильно</i>

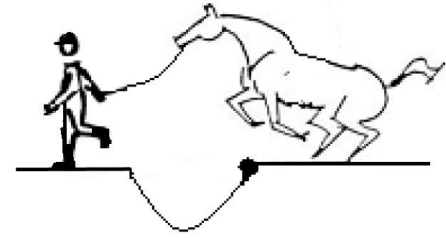
Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - обозначение пути 	<p>Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника, умеющего контролировать лошадь.</p> <p>Препятствие должно быть пройдено шагом.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1. 2.2. 2.4. 2.5, 2.7.	2.19. 2.22.	2.11. 2.12. 2.14. 2.16. 2.17. 1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Длина в зависимости от крутизны склона, м	5	6	7	8	9	10
Необходимо пройти, ступеней	3	4	5	8	все	все

7.2.23.14. Канава в поводу

Описание	Схема этапа
<p>Препятствие может быть искусственным или естественным с явно различимым краем. Твердая земля. Прыжок и приземление должны быть безопасны для всадника и лошади.</p> <p>Может быть с водой или без.</p> <p>Запрещено наступание в канаву</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажков - 2 белых флажков - 1 номер - разметка коридора (мел, песок и т.п.) 	<p>Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника.</p> <p>Разрешены смена аллюра в пределах препятствия и прыжок с места.</p>


Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1, 2.2, 2.4, 2.7, 2.8., 2.9	2.19, 2.22	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.14, 2.16, 2.17

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Ширина канавы: для взрослых всадников, м	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1	1,1
для юниоров, м	0,5	0,6	0,6	0,8	0,9	0,9
Длина канавы, м	4	4	4	3	3	3
Глубина канавы, м	0,5	0,5	0,7	0,7	1	1

Зона препятствия начинается за 3-5 метров до и после препятствия.

7.2.23.15. Канавка верхом

Описание	Схема этапа
<p>Препятствие может быть искусственным или естественным с явно различимым краем. Твердая земля. Прыжок и приземление должны быть безопасны для всадника и лошади. Может быть с водой или без. Сложность ямы зависит от ее вида, определяемого прокладчиком маршрута.</p>	
Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - разметка зоны препятствия 	<p>Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника, хорошо управляющего лошастью в прыжке или без прыжка (по выбору всадника). Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2


Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1, 2.2, 2.4, 2.7, 2.9	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14, 2.15, 2.17

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Ширина канавы: для взрослых всадников, м	0,5	0,7	0,9	1,1	1,3	1,5
для юниоров и детей, м	0,4	0,5	0,7	0,9	1,1	1,3
Длина канавы, м	4	4	4	3	3	3
Глубина канавы, м	0,5	0,5	0,7	0,7	1	1

Зона препятствия начинается за 3-5 метров до и после препятствия.

7.2.23.16. Брод верхом

Описание	Схема этапа
<p>У воды не должно быть явно различимых берегов, насколько возможно далеко.</p> <p>- Длина брода: минимум 4 м</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - инвентарь для обозначения пути 	<p>Показать уверенность и смелость лошади при движении вперед, а также правильное управление лошадью. Аллюр выбирается участником самостоятельно, если это не оговорено Условиями дистанции.</p>

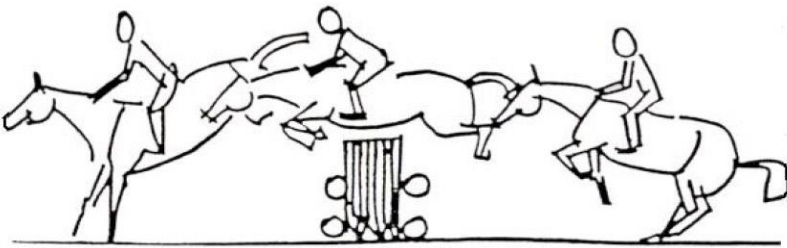
Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.2, 2.4, 2.5., 2.7	2.19., 2.20.	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14, 2.15, 2.17

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Глубина брода максимально, м	0,5	0,5	0,7	0,8	0,9	1,0
Ширина брода (*), м	3	3	4	4	5	5

* в любом случае при организации соревнований приоритетным считаются естественные переправы через реальные реки с твердым дном и пологим входом и выходом

7.2.23.17. Кусты верхом

Описание	Схема этапа
<p>Естественное или искусственное препятствие. На высоте около 0,4-0,6 м прикреплена балка спереди изгороди. Высота указана для самого верхнего края изгороди.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - разметка зоны препятствия 	<p>Показать уверенность лошади, а также правильный подход и поведение всадника.</p> <p>Преодолевается прыжком.</p> <p>Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.2, 2.4, 2.7., 2.9.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11.,2.12, 2.13, 2.14, 2.15

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Максимальная высота для взрослых, м	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0	1,1
для юниоров и детей, м	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
Ширина препятствия, м	4	4	4	3	3	3

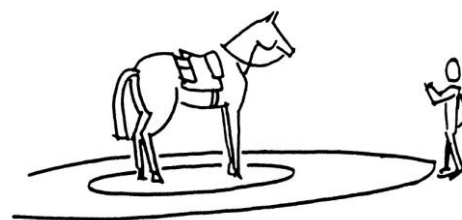
- Максимально толщина препятствия - 0,5 м
- Не разрушаемая часть препятствия должна быть ниже верхней части препятствия на 20-30 см.
- Зона препятствия начинается за 3-5 метров до и после препятствия.

7.2.23.18. **Неподвижность**

Описание

Схема этапа

- Всадник может входить в круг верхом либо ведя лошадь в поводу.
- Если всадник входит в поводу, стремяна должны быть подняты или скрещены над седлом.
- **Первый таймер** запускается, как только лошадь или всадник входят во внутренний круг. У всадника есть t секунд, чтобы поставить лошадь и выйти из внутреннего круга.
- Когда всадник находится между двумя кругами, в нейтральной зоне отсчет времени не начинается, но любое его действие считается ошибкой.
- **Второй таймер (секундомер)** запускается, как только всадник выходит из внешнего круга, всадник должен оставаться неподвижным.
- Секундомер останавливается при любом действии всадника или при выходе лошади из внутреннего круга.
- Лошадь может перемещаться в пределах внутреннего круга.
- Поводья остаются свободными на шее, а чумбур пристегнут или завязан.
- Разрешается использовать голосовые команды.
- Всадник должен смотреть время у себя. Судьи не сообщают сколько секунд прошло / осталось.



Оборудование

Цели

- 2 концентрических круга:
 - внутренний круг диаметром 4 м
 - внешний круг диаметром 8 м
 - !- необходима огражденная
- Показать покорность, спокойствие и послушание лошади.
- запрещены любые действия всадника: жесты, поднятие рук, взмахи


- территория для предотвращения побега лошади - при входе всадника с лошадью в поводу во внутренний круг стремена должны быть подняты
- 1 красный флажок и 1 белый флажок
 - 1 номер
 - обозначение кругов: песок, краска, мел и т.п.
 - 2 секундомера
- при въезде всадника верхом во внутренний круг стремена могут быть опущены
- любое физическое действие ездока (поднятие руки, хлыста и пр.) окончательно останавливает таймер

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
10 секунд 0	2.6	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12, 2.15, 2.16
9 секунд 1		
8 секунд 2		
7 секунд 3		
6 секунд 4		
5 секунд 5		
4 секунды 6		
3 секунды 7		
2 секунды 8		
1 секунда 9		

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Разрешенное время для установки лошади, t с	20	15	15	10	10	10

7.2.23.19. *Неподвижность в седле*

Описание	Схема этапа
<ul style="list-style-type: none"> - Неподвижность в седле выполняется на ровной поверхности в начерченном круге диаметром 2,5 м. - Всадник въезжает на препятствие верхом. - Всадник должен установить лошадь за определенное время (t) с момента пересечения линии круга первым копытом, чтобы поставить лошадь и отпустить повод. - Всадник, ставящий лошадь, не штрафует за кружение. - Секундомер запускается, как только всадник отпустил поводья на шею лошади. - Чумбур должен быть пристегнут или завязан. - Секундомер останавливается, когда всадник берется за поводья или любое копыто лошади выходит за пределы круга. - После того как поводья опущены, разрешается использовать только голосовые команды. - Судьи не сообщают сколько секунд прошло / осталось. 	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 круг диаметром 2,5 м, нарисованный на земле. - 1 красный и белый флажки на одном древке - 1 номер - 2 секундомера - краска, песок, мел и т.п. 	Показать покорность и спокойствие лошади. Лошадь должна простоять с отпущенными поводьями 10 секунд внутри круга.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Время (Т)	Грубые ошибки (Ш)
2.6., 2.2	10 секунд 0 9 секунд 1 8 секунд 2 7 секунд 3 6 секунд 4 5 секунд 5 4 секунды 6 3 секунды 7 2 секунды 8 1 секунда 9	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12, 2.15, 2.16

Параметры препятствия

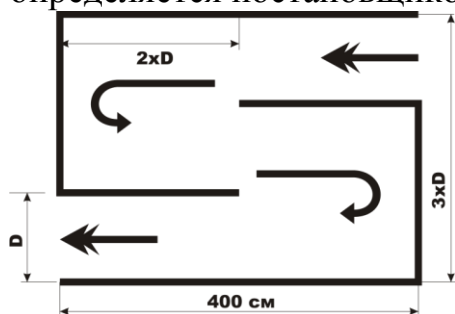
Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Разрешенное время для установки лошади, t с	20	20	15	15	10	10

7.2.23.20. Лабиринт в поводе

Описание	Схема этапа
----------	-------------

Проход по S-образному коридору, помеченному стойками.

Направление движения может быть любым и определяется постановщиком трассы.



Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 жерди по 4 (4,5) м + 2 жерди по 2,2 (2,4) м + 2 жерди по 1,8 (2,0) м и поддерживающие конструкции (бруски) 14 шт. – должны обеспечивать устойчивое горизонтальное положение жердей и их падение в случае касания лошади или всадника. - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер 	Показать уверенность и смелость лошади, правильный разворот на узком серпантине, а также правильные действия всадника. Выполняется шагом.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.5., 2.7.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12., 2.14., 2.16., 2.17.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
D — Ширина взросл., см	100	100	90	90	90	90
D — Ширина юниоры, дети, см	100	100	100	90	90	90
Положение жердей	на земле	на земле	по выбору	на брусках	на брусках	на брусках

7.2.23.21. Лабиринт верхом

Описание	Схема этапа
<p>Проход по S-образному коридору, помеченному стойками.</p> <p>Направление движения может быть любым и определяется постановщиком трассы.</p>	
Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 жерди по 4 (4,5) м + 2 жерди по 2,2 (2,4) м + 2 жерди по 1,8 (2,0) м и поддерживающие конструкции (бруски) 14 шт. – должны обеспечивать устойчивое горизонтальное положение жердей и их падение в случае касания лошади или всадника. - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер 	<p>Показать уверенность и смелость лошади, правильный разворот на узком серпантине, а также правильные действия всадника. Выполняется шагом.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.5., 2.7.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12., 2.13., 2.14., 2.15., 2.16., 2.17.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
D — Ширина взросл., см	100	100	90	90	90	90
D — Ширина юниоры, дети, см	100	100	100	90	90	90
Положение жердей	на земле	на земле	по выбору	на брусках	на брусках	на брусках

7.2.23.22. Посадка на лошадь

Описание

Выполняется на ровной поверхности в обозначенном круге диаметром 2,5 м. Лошадь останавливается в круге, посадка осуществляется слева или справа по выбору спортсмена. Всадник может сесть в седло прыжком.

С момента входа лошади в круг у всадника есть (t) секунд, чтобы сесть в седло. Ноги лошади остаются при этом неподвижными.

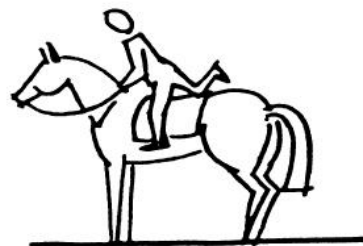
Посадка на лошадь окончена, когда обе ступни всадника попали в стремяна.

Штраф за превышение времени – 1 балл за каждую секунду.

Всадник может входить в круг, спешившись или верхом.

Если всадник входит в круг, спешившись, стремяна должны быть подняты или скрещены над седлом.

Схема этапа



Оборудование

- 2 флажка
- 1 номер
- 1 обозначение на земле: краска, песок, мел и пр.
- 1 секундомер

Цели

Показать спокойствие, как всадника, так и лошади. Неподвижность лошади и аккуратность всадника.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7.	2.20, 2.21	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14, 2.16., 2.17.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Установленное время взросл., сек	20	20	15	15	15	15
Установленное время юноши, сек	20	20	20	15	15	15

7.2.23.23. Двойное препятствие верхом

Описание

Комбинация из двух препятствий, преодолеваемых прыжком, установленных на ровной твердой поверхности

- Ширина спереди: 3 м
- Дистанция между двумя элементами: см. таблицу 1 «Расчетные таблицы»
- Высота препятствий в зависимости от класса соревнований см. таблицу 2, 3.

Схема этапа



Оборудование		Цели
- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 2 буквы: А и В		Показать уверенность лошади, а также правильный подход и поведение всадника при хорошем управлении. Разрешены рывок вперед и смена аллюра.
Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.7., 2.9.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12, 2.13, 2.14., 2.15., 2.17.

РАСЧЕТНЫЕ ТАБЛИЦЫ – ДВОЙНОЕ ПРЕПЯТСТВИЕ

Таблица 1 Промежуток между препятствиями и расстояние входа-выхода:

Тип препятствия (1-е – 2-е)	Вход - выход	в 1 темп	в 2 темпа
Вертикальный прыжок* – Вертикальный прыжок*	4 м	7,3 м	10,5 м
Вертикальный прыжок* – Прыжок вверх	3,9 м	7 м	10 м
Вертикальный прыжок* – Прыжок вниз	3 м	6 м	9,5 м
Прыжок вверх – Вертикальный прыжок*	2,70 м	5,4 м	9,5 м
Прыжок вниз – Вертикальный прыжок*	4 м	7 м	10 м
Вертикальный прыжок* – Канава	3,5 м	6,5 м	9,5 м
Канава – Вертикальный прыжок*	3,5 м	6,5 м	9,5 м
Прыжок вверх – Прыжок вниз	2,7 м	5,4 м	7,5 м
Прыжок вниз – Прыжок вверх	3 м	6 м	9,5 м
Канава – Канава	Нет специальных требований		

* Вертикальный прыжок – может быть установлен ствол дерева или кусты.

Таблица 2 Максимальная параметры препятствий для взрослых всадников

Класс дистанции Наименование	1-е препятствие						2-е препятствие					
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
Прыжок вверх, макс. в м	0,4	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0	0,6	0,8	0,8	1,0	1,0	1,1
Прыжок вниз, макс. в м	0,4	0,4	0,6	0,6	0,8	1,0	0,6	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1
Кусты, макс. в м	0,6	0,6	0,8	0,8	1,0	1,0	0,8	0,8	1,0	1,0	1,2	1,2
Упавшее дерево, макс. в м	0,4	0,4	0,6	0,6	0,8	0,9	0,6	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1
Канава, макс. ширина в м	0,5	0,6	0,8	1,0	1,2	1,5	0,5	0,7	0,9	1,1	1,3	1,5

Таблица 3 Максимальная параметры препятствий для юниоров

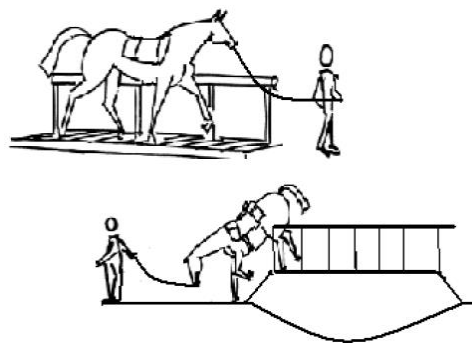
Класс дистанции Наименование	1-е препятствие						2-е препятствие					
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
Прыжок вверх, макс. в м	-	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	-	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
Прыжок вниз, макс. в м	-	0,3	0,3	0,4	0,5	0,6	-	0,5	0,5	0,6	0,7	0,8
Кусты, макс. в м	-	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	-	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
Упавшее дерево, макс. в м	-	0,3	0,3	0,4	0,5	0,6	-	0,5	0,5	0,6	0,7	0,8
Канавы, макс. ширина в м	-	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	-	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9

7.2.23.24. Мост в поводу

Описание

Пешеходный мост с одним (рекомендуется) или двумя перилами. Мост на естественном рельефе предпочтительнее. Препятствие должно быть безопасно для лошади и всадника при спрыгивании и падении.

Схема этапа



Оборудование

- 2 красных флажков
- 2 белых флажков
- 1 номер

Цели

Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильное поведение всадника. Проходится шагом.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (I)	Стиль (C)	Грубые ошибки (III)
2.2., 2.4., 2.5., 2.7.	2.22	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11., 2.12, 2.13, 2.14., 2.15.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Минимальная ширина моста, м	1,5	1,2	1,2	1,0	1,0	1,0
Высота моста над землей, минимально, м	0,3	0,5	0,7	0,9	1,0	1,2

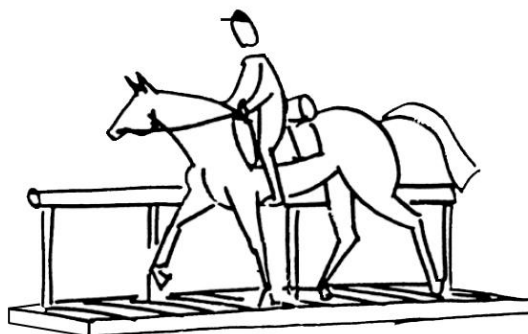
Длина моста не менее 3 метров. Зона входа-выхода (зона штрафа) не менее 3 метров.

7.2.23.25. Мост верхом.

Описание

Пешеходный мост с одним (рекомендуется) или двумя перилами. Может находиться на земле, через ручей, между двумя берегами и пр. Препятствие должно быть безопасно для лошади и всадника при спрыгивании и падении.

Схема этапа



Оборудование

- 2 красных флажка
- 2 белых флажка
- 1 номер
- 1 деревянный, железный и т.п. мостик

Цели

Показать уверенность и смелость лошади, а также правильные действия всадника.
Проходится шагом.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.2., 2.4., 2.5., 2.7.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14., 2.15.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Минимальная ширина моста, м	1,5	1,2	1,2	1,0	1,0	1,0
Высота моста над землей, минимально, м	0,3	0,5	0,7	0,9	1,0	1,2

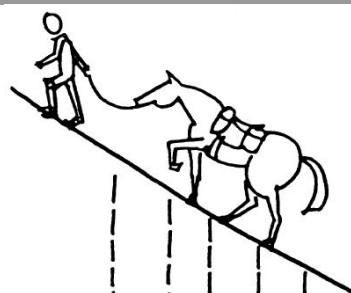
Длина моста не менее 3 метров. Зона входа-выхода (зона штрафа) не менее 3 метров.

7.2.23.26. Подъем в поводу по ровной поверхности

Описание

Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая вести лошадь безопасно и постепенно подниматься в гору. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.

Схема этапа



Оборудование

- 2 красных флажка
- 2 белых флажка
- 1 номер
- обозначение пути

Цели

Показать опыт лошади и всадника при ведении лошади в поводу, послушание лошади и правильное управление ею.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.5., 2.7., 2.8.	2.22	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14., 2.16., 2.17.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Крутизна склона, максимально, в град	20°	20°	30°	30°	45°	45°
Длина склона, минимально, м	6	6	8	8	10	10
Ширина минимально, м	4	4	3	3	2	2

7.2.23.27. *Подъем верхом по ровной поверхности*

Описание

Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая вести лошадь безопасно и постепенно подниматься в гору. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.

Правильная посадка



Оборудование

- 2 красных флажка
- 2 белых флажка
- 1 номер
- обозначение пути

Цели

Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильный подход всадника.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7.	2.18., 2.19.	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14., 2.15., 2.17.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Крутизна склона, максимально, в град	20°	20°	30°	30°	45°	45°
Длина склона, минимально, м	6	6	8	8	10	10
Ширина минимально, м	4	4	3	3	2	2

7.2.23.28. *Спуск в поводу по ровной поверхности*

Описание

Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая вести лошадь безопасно и постепенно спускаться с горы. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.

Схема этапа



Оборудование

- 2 красных флажка
- 2 белых флажка
- 1 номер
- обозначение пути

Цели

Показать опыт лошади и всадника при ведении лошади в поводу, послушание лошади и правильное управление ею.

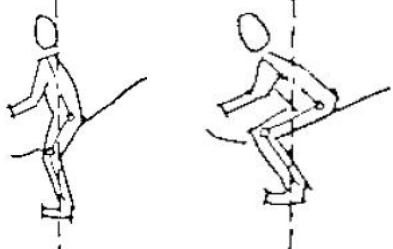
Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.5., 2.7., 2.8.	2.22	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14., 2.16., 2.17.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Крутизна склона, максимально, в град	20°	20°	30°	30°	45°	45°
Длина склона, минимально, м	6	6	8	8	10	10
Ширина минимально, м	4	4	3	3	2	2

7.2.23.29. Спуск верхом по ровной поверхности

Описание	Правильная посадка
<p>Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая вести лошадь безопасно и постепенно спускаться с горы. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.</p>	
Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - обозначение пути 	Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильный подход всадника.

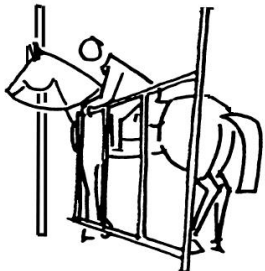
Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7.	2.18., 2.19.	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13, 2.14., 2.15., 2.17.

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Крутизна склона, максимально, в град	20°	20°	30°	30°	45°	45°
Длина склона, минимально, м	6	6	8	8	10	10
Ширина минимально, м	4	4	3	3	2	2

7.2.23.30. Калитка верхом

Описание	Схема этапа
<p>Калитка на петлях, которую всадник должен самостоятельно открыть и закрыть, оставаясь в седле.</p> <p>Предупреждение: Не зависимо от результата прохождения правила безопасности должны соблюдаться. Петли должны быть фиксированы и не болтаться. Из рамки не должны торчать части калитки. Калитка должна свободно открываться на петлях в обоих направлениях.</p>	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 калитка из металлической трубы, дерева, и т.п. шириной до 4 метров. На дистанции 1 класса допускается использование имитации калитки из основной веревки 	Показать послушание и уверенность лошади, а также правильный подход всадника. Калитка должна быть пройдена насквозь, всадник не должен пропускать открытие и закрытие калитки. Запорная петля (скоба) не должна выпускаться из рук участника до полного закрытия калитки

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.2., 2.4., 2.5., 2.7., 2.10.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11, 2.12, 2.13., 2.14., 2.15.

Параметры препятствия

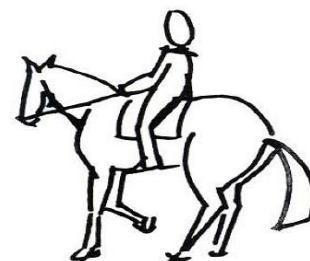
Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Высота калитки, м	1,4	1,4	1,4	1,2	1,2	1,2
Ширина калитки, м	4	4	4	3	3	3

7.2.23.31. *Осаживание лошади*

Описание	Схема этапа
----------	-------------

Необходимо проехать определенное расстояние по ровной поверхности в заданном брусьями коридоре, осадив лошадь.

Всадник верхом на лошади заезжает по коридору свободным аллюром, проходит мимо первой отметки до второй отметки, так чтобы передние копыта лошади пересекли вторую отметку или более. Наездник выполняет осаживание до пересечения передних копыт лошади первой отметки. Далее лошадь движется вперед свободным аллюром. Всадник может работать как поводом, так и шенкелем. Брусья, задетые до и после зоны осаживания лошади, не считаются. Судьи не дают команду и не подсказывают о пересечении зон отметок.



Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 4 (2) жерди по 4 метра укрепленные на земле, материал для закрепления балок - материал для маркировки зоны осаживания (мел, песок, краска и т.п.) 	Показать послушание лошади при езде, осадив ее, а также правильный подход всадника.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.5., 2.7.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11, 2.12, 2.13., 2.14., 2.15., 2.17

Параметры препятствия

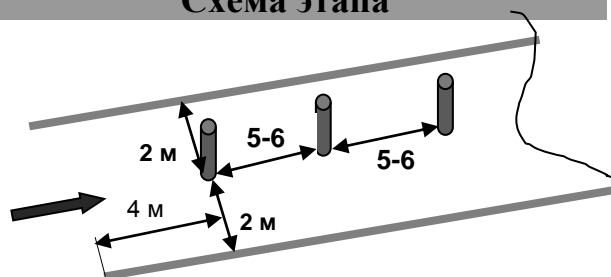
Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Длина препятствия, м	4	4	4	8	8	8
Ширина препятствия, м	1	1	0,9	0,9	0,8	0,8
Длина зоны осаживания, м	1,5	2	2	3	3	4

7.2.23.32. Змейка

Описание	Схема этапа
----------	-------------

Движение змейкой через вертикальные стойки, расположенные на земле по прямой линии. Высота стоек от 1,8 до 2,2 м

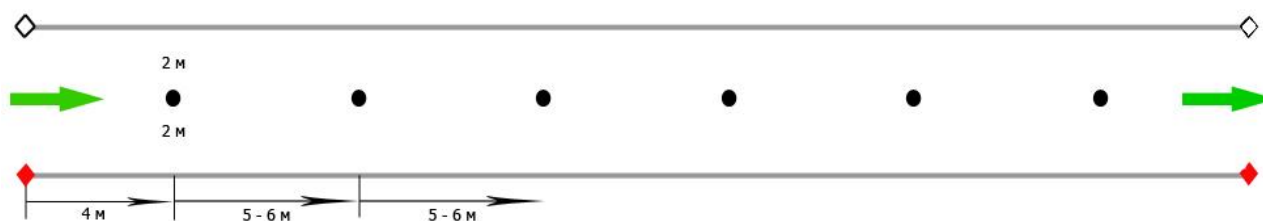
Если при прохождении препятствия лошадь меняет аллюр, то участнику ставится штраф «Неровное движение» и засчитывается аллюр, имеющий меньшее количество баллов.



Оборудование	Цели
--------------	------

- 2 красных флажка
- 2 белых флажка
- 1 номер
- 5-6 стоек. Стойки могут быть как разрушаемыми, так и неподвижными.
- материал для маркировки зоны препятствия (мел, песок, краска и т.п.)

Прохождение змейкой, не задев стойки и придерживаясь заранее выбранного аллюра.



Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2


Исполнение (И)	Аллюр (А)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.3., 2.4., 2.5., 2.7.	Галоп — 0 баллов	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11, 2.12, 2.13., 2.14., 2.15., 2.17
	Рысь — - 2 балла	
	Шаг — - 5 баллов	

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Расстояние между двумя соседними стойками:						
- для взрослых всадников, м	6	6	6	5	5	5
- для юниоров и детей, м	7	7	7	6	6	6
Количество стоек	5	5	6	6	6	6

- От начала препятствия до 1-й стойки расстояние 4 м
- После последней стойки до конца препятствия - 4 м

7.2.23.33. Упавшее дерево верхом

Описание	Схема этапа
Целый ствол дерева или сложенные пирамидой 3 бревна без веток, уложенные и закрепленные на ровной твердой поверхности. Зона входа-выхода 5 м.	


Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 большой ствол или 3 ствола поменьше - Материал для маркировки зоны препятствия 	<p>Показать послушание и уверенность лошади, а также правильные подход и поведение всадника при хорошем управлении.</p> <p>Преодолевается прыжком. Разрешены: рывок вперед и смена аллюра, прыжок с места.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7., 2.9.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.12, 2.13., 2.14., 2.15., 2.17

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Высота для взрослых всадников, м	0,6	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1
Высота для юниоров и детей, м	0,4	0,4	0,6	0,6	0,8	0,9
Длина дерева, м	4	4	4	3	3	3

7.2.23.34. Упавшее дерево в поводу

Описание	Схема этапа
Целый ствол дерева или сложенные пирамидой 3 бревна без веток, уложенные и закрепленные на ровной твердой поверхности. Зона входа-выхода 5 м.	

Оборудование	Цели
<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 большой ствол или 3 ствола поменьше - Материал для маркировки зоны препятствия 	<p>Показать послушание и уверенность лошади, а также правильные подход и поведение всадника при хорошем управлении.</p> <p>Разрешены: рывок вперед и смена аллюра.</p>

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2		
Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.7., 2.8.	2.19, 2.22	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11, 2.12., 2.14., 2.16., 2.17

Параметры препятствия

Класс дистанции	1	2	3	4	5	6
Высота для взрослых всадников, м	0,4	0,4	0,5	0,5	0,6	0,6
Высота для юниоров, м	0,3	0,3	0,4	0,4	0,5	0,6
Длина дерева, м	4	4	4	3	3	3

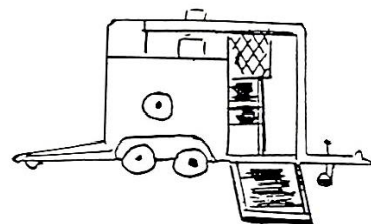
- Путь для всадника оборудуется рядом, лошадь не должна идти этим путем.

7.2.3.35. Коневоз

Описание

- Заход и выход из коневоза (трейлера для перевозки лошадей) всадника и лошади. Вход сзади и выход через перед. Фиксация остановки лошади в коневозе на 5 секунд.

Схема этапа



Оборудование

- 1 коневоз
 - 2 красных флажка
 - 2 белых флажка
 - 1 номер
 - Используется коневоз с двумя трапами для перевозки 2-х лошадей с убранными перегородками. Трейлер должен быть закреплен на земле и прочно стоять во избежание его движения при входе или выходе всадника или лошади.

Цели

Показать умение лошади и всадника погружаться в коневоз, послушание лошади и правильные действия всадника при погрузке-выгрузке.

Судейство согласно п. 9.2. части 1 и 2

Исполнение (И)	Стиль (С)	Грубые ошибки (Ш)
2.1., 2.2., 2.4., 2.5., 2.7.	2.19	1.1., 1.2., 1.3., 1.6., 1.7.Б 2.11, 2.12., 2.13., 2.14., 2.16., 2.17.

7.3. Контроль аллюра

7.3.1. Цель этапа – прохождение размеченного на ровной поверхности коридора с контролем аллюра лошади. В пределах коридора допускается наличие плавных поворотов. Аллюр прохождения устанавливается Положением о соревнованиях и указывается в Условиях прохождения дистанции.

7.3.2. В одну сторону коридор полностью проходится медленным галопом или медленной рысью, в обратном направлении максимально быстрым шагом. Лошади пересекают стартовую и финишную линии требуемым аллюром.

7.3.3. Учитывается время, которое участник затратил на прохождение коридора в одну сторону. В зависимости от выбранного аллюра и затраченного времени участнику начисляются баллы в соответствии с таблицей 7.1.

7.3.4. Если лошадь под всадником сбивается с установленного аллюра, то он получает 0 баллов за прохождение. Если лошадь заступает за границу коридора (Заступ), то участник получает 10 штрафных баллов за прохождение. При этом

участник должен вернуть лошадь в коридор и продолжить движение по этапу. Если участник не смог вернуть лошадь в РЗ этапа, то он получает 0 баллов за прохождение.

7.3.5. Баллы, набранные при прохождении дистанции шагом и галопом (рысью), суммируются.

7.3.6. Секундомер запускается в момент пересечения стартовой створной линии корпусом участника, останавливается в момент пересечения финишной створной линии корпусом участника.

7.3.7. Результат прохождения дистанции может быть отрицательным.

Таблица 7.1.

Нормы оценки скорости на дистанции КА

ОЦЕНКА	Норма скорости, м/с			Время на дистанции 150 м, с.			Время на дистанции 100 м., с.		
	шаг	рысь	галоп	шаг	рысь	галоп	шаг	рысь	галоп
30	2,24	1,94	4,44	67	77,5	33,8	44,67	51,67	22,53
29	2,21	1,97	4,46	68	76,25	33,6	45,33	50,83	22,40
28	2,17	2,00	4,48	69	75	33,5	46,00	50,00	22,33
27	2,14	2,03	4,50	70	73,75	33,3	46,67	49,17	22,20
26	2,11	2,07	4,52	71	72,5	33,2	47,33	48,33	22,13
25	2,08	2,11	4,55	72	71,25	33	48,00	47,50	22,00
24	2,05	2,14	4,56	73	70	32,9	48,67	46,67	21,93
23	2,03	2,18	4,59	74	68,75	32,7	49,33	45,83	21,80
22	2,00	2,22	4,60	75	67,5	32,6	50,00	45,00	21,73
21	1,97	2,26	4,63	76	66,25	32,4	50,67	44,17	21,60
20	1,95	2,31	4,64	77	65	32,3	51,33	43,33	21,53
19	1,92	2,35	4,67	78	63,75	32,1	52,00	42,50	21,40
18	1,90	2,40	4,69	79	62,5	32	52,67	41,67	21,33
17	1,88	2,45	4,72	80	61,25	31,8	53,33	40,83	21,20
16	1,85	2,50	4,73	81	60	31,7	54,00	40,00	21,13
15	1,83	2,55	4,76	82	58,75	31,5	54,67	39,17	21,00
14	1,81	2,61	4,78	83	57,5	31,4	55,33	38,33	20,93
13	1,79	2,67	4,81	84	56,25	31,2	56,00	37,50	20,80
12	1,76	2,73	4,82	85	55	31,1	56,67	36,67	20,73
11	1,74	2,79	4,85	86	53,75	30,9	57,33	35,83	20,60
10	1,72	2,86	4,87	87	52,5	30,8	58,00	35,00	20,53
9	1,70	2,93	4,90	88	51,25	30,6	58,67	34,17	20,40
8	1,69	3,00	4,92	89	50	30,5	59,33	33,33	20,33
7	1,67	3,08	4,95	90	48,75	30,3	60,00	32,50	20,20
6	1,65	3,16	4,97	91	47,5	30,2	60,67	31,67	20,13
5	1,63	3,24	5,00	92	46,25	30	61,33	30,83	20,00
4	1,61	3,33	5,12	93	45	29,3	62,00	30,00	19,53
3	1,60	3,43	5,26	94	43,75	28,5	62,67	29,17	19,00
2	1,58	3,53	5,38	95	42,5	27,9	63,33	28,33	18,60
1	1,56	3,64	5,56	96	41,25	27	64,00	27,50	18,00
0	1,55	3,75	5,70	97	40	26,3	64,67	26,67	17,53

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение № 1

Форма Карточки-легенды Длинной дистанции.

ПАРАМЕТРЫ ДЛИННОЙ ДИСТАНЦИИ

Количество КП	Длина дистанции, км	ОВ дистанции	Дельта дистанции	КВ+ дистанции	КВ- дистанции	Прибытка КВ

Вид ориентирования

Участок		Длина участка (км)	Нормаскорости на участке (км/ч)	Дельта участка	ОВ участка	КВ+ участка	КВ- участка	Допустимый аллюр
Старт	— КП 1							
КП 1	— КП 2							
КП 2	— КП 3							
КП 3	— КП 4							
КП 4	— КП 5							
КП 5	— Финиш							

